Nr. 50
7.12.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

Disney's POCAHONTAS

EXTRA

Das
KARTENSPIEL
zum neuen Disney-Film
und 10 neue Sammel-sticker

Disney Welt:
Pocahontas
Umwelt:
Vogelfutter-spender

Das Schlaue Buch

chapa

FRANKREICH FF 13,00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN BFRS 70 • ITALIEN LIRE 4000 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 340

50
4 398550 003005

Jetzt neu zum Disney-Film

Disneys
POCAHONTAS

Comic-Klassiker Nr. 1

Der Comic zum Film

Poster-magazin Nr. 2

Disneys
POCAHONTAS
DAS FILM-MAGAZIN
DM 7,80
S 59,-
Sfr. 7,80

Super-Extra!

JEDE MENGE RÄTSEL-UND ACTION-SEITEN

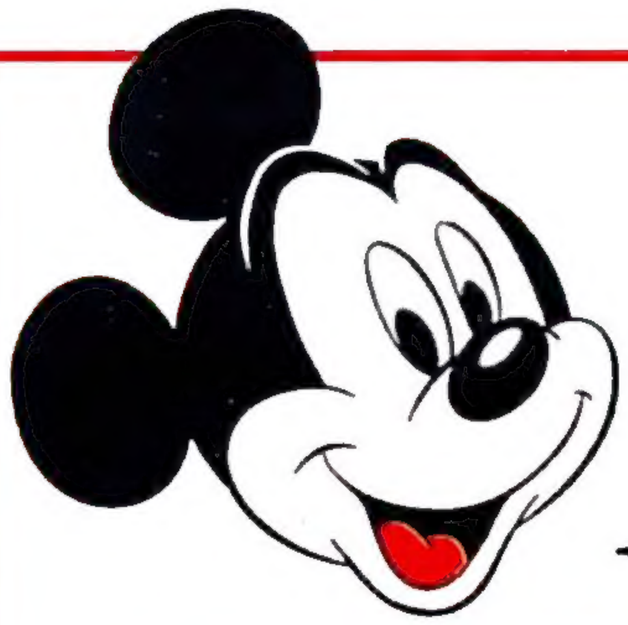
Film-Magazin

DIE KOMPLETTE POCAHONTAS-STORY ILLUSTRIERT MIT ORIGINAL FILMBILDERN!

10 tolle Poster: Die schönsten Filmszenen

Die Pocahontas-Story, Spiele, Rätsel und Super-Extra

Ab 2. 11. überall, wo es Zeitschriften gibt!



Hallo, Freunde!

Heute dürft ihr euch gleich über zwei tolle "POCAHONTAS"-Extras freuen! Einmal gibt´s das spannende "POCAHONTAS"- Kartenspiel und zusätzlich jede Menge Sticker mit den schönsten Filmmotiven zum Einkleben in das große "POCAHONTAS"-Sammelposter!

INHALT

4 Donald Duck
Der Hüter der Kultur

16 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Ruck, zuck!

20 Minni Maus
Keine Lust auf Weihnachten

30 Tierfreunde

32 Fähnlein Fieselschweif
Schnuff, der Katzenfreund

36 POCAHONTAS KARTENSPIEL

40 DAS SCHLAUE BUCH Sonderseite
Eisbär & Co

42 Donald Duck
Parkplatznot

50 Dagobert Duck
Sein Leben- seine Milliarden, Kapitel 12, Teil 2

61 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

69 Mickys Filmtip
Ein Schweinchen namens Babe

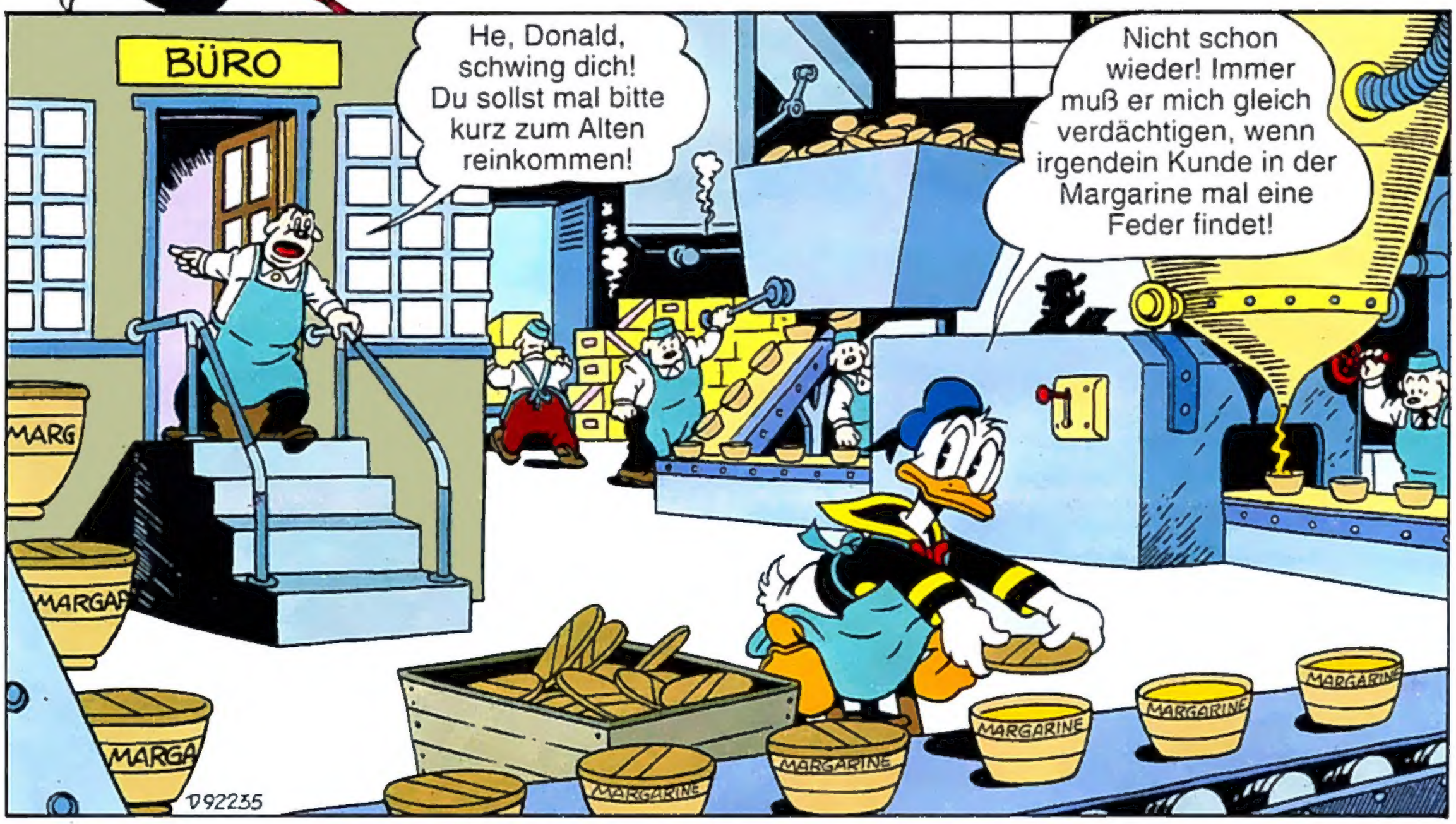
70 Quatsch mit Soße

Disney: Pocahontas

Umwelt: Vogelfutterspender

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Der Hüter der Kultur



Ich soll wegziehen aus Entenhausen? Da bricht mir ja das Herz! Ich bin hier geboren, zur Schule gegangen, ich habe hier meine Neffen und den Kegelklub...

Ich weiß, es ist eine schwierige Entscheidung! Aber die Lage auf dem hiesigen Arbeitsmarkt ist alles andere als rosig. Nehmen Sie sich den Rest des Tages frei, und denken Sie in Ruhe darüber nach!

Und so...

Daunenstetten! Total weit ab vom Schuß! Wer will denn schon in so einem Kaff wohnen? Da ist doch total tote Hose!

Ich dachte, ich könnte hier irgendwann mal in aller Seelenruhe meine Rente verzehren und ins Kino gehen, in Ausstellungen oder ins Museum, wonach mir gerade ist!

Museum, genau! Da gehe ich hier und heute rein, solange sich noch die Gelegenheit bietet. Wer weiß, ob ich dazu noch mal komme!

MUSEUM ENTENHAUSEN

Man zahlt also und tritt ein...

Na ja, wenn das alles ist, was sie vorzuweisen haben, dann habe ich ja nichts versäumt. Da ist mir ein Kaugummi weit lieber!

Pflupp!

Pfui Deibel, schmeckt ja gruselig! Der hat das Verfallsdatum wohl schon seit Jahren überschritten!

Und kleben tut er auch wie Harry! Igittigitt, geh fort, weg mit dir! Ist ja nicht auszuhalten... hoppla!

Jetzt schauen Sie doch nicht so beleidigt! Das habe ich ja nicht mit Absicht getan, also wirklich!

Okay, okay, ich nehme ihn wieder weg. Sie verstehen wohl auch keinen Spaß, wie... huch?

Sagen Sie mal, was soll denn das?

Nun?

Ich... ich habe dem Herrn auf dem Bild da bloß den Kaugummi aus dem Gesicht getan. Tut mir leid...

Wieso soll Ihnen das leid tun? Wir sind ganz im Gegenteil froh darüber, daß es noch Leute gibt, denen unser Kulturgut etwas bedeutet!

Die wenigsten Besucher haben heutzutage Ehrfurcht vor der Kunst. Vor allem Schulkinder sind richtige Ferkel! Die schmeißen ihren Abfall überallhin!

Übrigens, darf ich mich vorstellen? Mein Name ist Gantenbein, Günter Gantenbein. Ich bin der Museumsleiter. Freut mich sehr!

Angenehm, Donald Duck! Normalerweise arbeite ich in der Margarinefabrik!

Normalerweise? Heißt das, Sie sind arbeitslos? Ein Mann mit Ihrem Niveau? Was hielten Sie davon, wenn ich Sie zu meinem Assistenten machen würde?

Nun ja...

Ausgezeichnet! Sie sind mein Mann! Lassen Sie uns das Ganze doch gleich vertraglich festmachen!

Aber, äh... obwohl, das ist allemal besser, als nach Daunenstetten zu ziehen, würde ich doch sagen!

Wenn einer wie Sie hier nach dem Rechten sieht, dann ist mir um die Bewahrung unserer Kultur nicht bange!

Kurz darauf dann, im Büro...

Ich bin sicher, es wird Ihnen bei uns gefallen. Wann könnten Sie denn frühestens anfangen?

Da richte ich mich ganz nach Ihnen. Ich würd' aber gern kurz noch mal meinen alten Chef anrufen!

Und so...

Ich habe eine neue Anstellung gefunden. Als Wächter über das kulturelle Erbe von Entenhausen!

Ach ja? Komisch, daß mir bei dieser Vorstellung gar nicht wohl ist!

Trotzdem, sollten Sie wider Erwarten an dieser hehren Aufgabe scheitern, so können Sie bei uns jederzeit wieder anfangen. Vorausgesetzt, Sie würden dann nach Daunenstetten umziehen!

Wie ich sehe, haben Sie schon die Bekanntschaft von Minka gemacht. Das ist eine ganz liebe!

KLACK!

Oh, ihr Fell ist ja so... klebrig? Ganz voller Kaugummi! Diese Kinder! Ich könnte sie.. na, lassen wir das!

Bald...

Mann, toll! Eine echt antike Bonbondose. Komm, die machen wir mal auf!

Die Knollen da drin sind doch längst vergammelt!

Das hier ist das **grüne Zimmer,** meine Herrschaften. Hier befindet sich das wertvollste Stück unseres Museums: eine Vase aus der Ping-Dynastie.

He, laßt sofort die Finger von dem guten Stück! Los, verschwindet!

Wir wollten nur schauen, ob die Bonbons noch gut... äh, wie alt die Vase wohl ist!

Kommt ihr nicht zu nahe! Sie ist an die 2000 Jahre alt und etwa eine Million Taler... **auuu!**

SCHLAPP!

KRACH!

O nein! Wenn hier drin durch mich irgendwas zu Bruch geht, zieht man mir das garantiert vom Gehalt ab!

Was denn, eine Million? Die waren aber ganz schön teuer, die Bonbons damals!

Quatsch! Mit Bonbons ist das wie mit Wein: je älter, desto besser und teurer!

Puh!

Da soll noch einer sagen, im Museum wäre es langweilig!

Nein, nicht! Allein der Deckel bringt es locker auf 50.000 Taler, wenn nicht mehr!

Jedenfalls ist die Show noch nicht vorbei! Ich würde sagen; wir bleiben noch!

WOMMS!

BOINNG!

Lauf nicht davon, ich bin doch noch in der Probezeit! Der Herr Gantenbein schmeißt mich hochkant raus, wenn dir was passiert!

Ist ja Wahnsinn! Da ist tatsächlich was Süßes drin!

Geh nicht kaputt! Wenn du es tust, muß ich mindestens so alt werden wie du, um meine Schulden hier im Museum abzustottern!

Ein alter Kaugummi?

Auch das noch! Ein Einbrecher! Legt frech wie Oskar die gesamte Alarmanlage lahm!

He, Mann, nehmen Sie die Flossen da weg!

BOMMS!

Aua!

Sie Volltrottel, Sie! Ich bin von der **Entenkom** und repariere das Telefon! Und was Sie als „Flossen" bezeichnen, das werden Sie jetzt gleich zu spüren bekommen!

N-nicht doch! Das konnte ich ja nicht riechen!

Obacht!

Wahhh!

Oh, oh! Also, **ich** möchte da nicht runterstürzen!

Hilfe! Ah!

Sie, passen Sie auf, wo Sie hinfallen!

PLATSCH!

Jiep!

Und...

Hören Sie mal, so was tut man nicht! Man spritzt eine ehrbare Dame nicht mit Wasser voll!

Pardon! Das wollte ich... **auuu!**

Und jetzt haben Sie ungehobelter Kerl mit Ihrem Geplärre meinen armen Purzel zu Tode erschreckt!

Aber er...

Keine Ausflüchte! Sehen Sie, er hat Angst vor Ihnen und läuft in das Museum. Dort finde ich ihn doch nie und nimmer mehr, den Armen!

Keine Panik! Ich bringe Ihnen Ihren Purzel unversehrt wieder zurück!

Sagen Sie! Mein Purzel ist gerissen! Er hat sich unlängst zwei Tage lang in meiner Einkaufstasche versteckt, und ich habe ihn mit mir rumgetragen, ohne daß ich es gemerkt habe!

Ich denke mir schon was aus... ah!

Entschuldigen Sie, der Herr! Könnten Sie mir Ihren Hund mal kurz leihen?

Überredet!

Wischen Sie mit Purzelchens Decke nicht an der Nase von der alten Töle herum!

Tu' ich doch gar nicht! Ich lasse den Hund hier nur die Witterung von Ihrem Purzel aufnehmen, dann...

Wuff! Wuff!

Wahh!

Hören Sie, wenn er Purzelchen was antut, tue ich **Ihnen** was an!

Nicht zerren! Sie würgen ihn ja mit seiner Leine!

Urgks! Die Treppe ist ja ganz enorm staubig!

Der Typ in dem Jäckelchen hat echt was drauf! In der Nähe von dem bleiben wir, da geht voll die Action ab!

Wuff! Wuff!

Wau! Wuff!

Sie sind ja noch da? Prima! Übrigens, die Vase liegt auf dem Sofa. Alles andere erkläre ich Ihnen nachher!

Schließlich...

Schlapp!

Braver Hund! Jetzt kann ich ja wohl in meiner Museumsführung fortfahren!

Doch da...

Sie haben nicht zufällig meinen Purzel abgeschleckt, oder?

Seh' ich so aus?

Wuff! Rawau!

Nicht noch mal!

Das arme Tier kriegt ja gar keine Luft! Sie dürfen nicht so ziehen!

Stooopp!

Wuff! Wau!

He, Sie! Laufen Sie uns nicht davon!

Wuff! Wuff!

Gestiftet wurde die Vase von Egedius Erpel, dem Urenkel unseres Stadtgründers...

Rrrawau!

Miau!

Blödes Vieh, du! Jetzt hast du sie aufs Dach gejagt... und wer darf sie von dort runterholen?

Bald...

Maunz!

Was führst du dich so auf? Katzen haben doch sieben Leben. Schau mich an, ich habe nur eins, und an dem hänge ich!

Miau!

Ich weiß, es ist taktlos, Herr Erpel, aber es geht um ein Katzenleben!

Warum bist du nicht gleich gesprungen, du dummes Vieh? Jetzt kann ich den ganzen Weg wieder zurückkraxeln, und alles deinetwegen!

Wie komme ich da bloß wieder heil runter?

Huch!

KRACKS!

Meine Nerven! Runter komme ich zwar – aber heil?

Hiiilfeee!

SCHRABBADONNS!

Bitte fall auf etwas Weiches, Emil, und nicht gerade auf mich, ja? Bitte...

Er hört nicht! Keiner hört hier auf mich, und ich kriege mal wieder alles ab!

Hat sich schwer gebessert, unser Museum!

Die Nummer hier ist noch krasser als die vorhin mit dem Hund!

BUMMS!

KNATTER!

Emil Erpel, o du legendärer Gründer unserer Stadt! Wir haben es geschafft! Aber wie kriegen wir dich wieder aufs Dach, bevor Gantenbein was merkt?

Ein Hubschrauber! Natürlich, das ist **die** Idee! So ein Ding dürfte ja wohl nicht so schwer zu fliegen sein. Hoffe ich zumindest, denn wenn doch...

KNATTER!

Sodann...

Hier, bitte sehr! Unser Modell für Anfänger. Halten Sie den Steuerknüppel wie den Joystick bei einem Computerspiel, dann geht's schon!

Das schaffe ich gerade noch!

Toll! Mal was anderes, als immer nur die Deckel auf die Margarinebecher draufzudrücken!

Bloß den Joystick bedienen! Viel Spaß!

KNATTER!

Und...

Ich weiß, Emil, das ist deiner unwürdig! Aber denk mal dran, was die Tauben tagtäglich mit dir machen!

Sollten wir ihm nicht sagen, daß das Seil gleich reißt?

Nö, laß mal! Das gehört sicher zur Show!

Locker bleiben, alter Knabe! Mach keine hastigen Bewegungen!

KNATTER!

Kreisch! Bleib da, Emil!

ROMMS!

KRACH!

Siehst du, war doch alles nur halb so wild! Gleich sieht es hier auf dem Dach wieder aus, als ob nichts passiert wäre!

SCHROAMM!

So eilig mußt du es ja auch nicht haben!

Da fällt mir ein, warum schwankt der Hubschrauber denn so?

Na klar, das war's! Ich hab' ganz vergessen, das Ding zu steuern... **waaah!**

KARAMBOLA

Ende der Führung, meine Herren! Und das Ende des Museums im übrigen auch!

KRACH!

KRACH! DONNER! SCHROMM!

Das ist ja besser als auf der Kirmes!

O nein!

Das könnten die von mir aus jede Woche veranstalten!

Nachdem der Staub sich gelegt hat...

Was war los? Ist ein Meteorit aufs Museum herabgestürzt?

Das wissen wir nicht, aber dafür wüßten wir gern, was jetzt aus unserer Führung wird!

Auweia, der Herr Gantenbein! Ich glaube, ich nehme lieber meinen Abschied!

Halt, Mann! Dafür mache ich Sie haftbar!

Tut mir leid, aber mir ist gerade ein sehr dringender Termin eingefallen!

Und so...

KOMMS!

Ist mein Job noch frei? Ich will ihn wiederhaben, auch in Daunenstetten! Oder gibt's sogar ein Zweigwerk in Timbuktu?

Typisch für diesen Duck! Kann sich einfach nicht entscheiden, wo er nun wirklich hin will!

ENDE

WITZE, TIPS + TRICKS

ACHTUNG, OHRFEIGEN!
STREICH DER WOCHE

RUCK, ZUCK!

Laß die Puppen tanzen... oder was du sonst an einen (möglichst unsichtbaren) Faden binden kannst!

Das Grundmodell...
Eine ausgestopfte alte Tasche wird auf den Bürgersteig gestellt. Ein Passant nähert sich; ganz klar, er will sich die Tasche schnappen. Ist's ein ehrlicher Finder? Ein Dieb? Egal – er kriegt das Ding sowieso nicht. Denn du hast eine Schnur an die seltsame Fundsache gebunden und ziehst sie ihm im letzten Moment – ruck, zuck! – vor der Nase weg.

TIP: Wenn man mal mit anderen im selben Zimmer schläft: Schnur an des Nachbarn Bettdecke und dieselbe beim Einschlafen – ruck, zuck, ruck, zuck, ruck, zuck! – zentimeterweise wegziehen

Witz der Woche

„Was macht ihr im Karatekurs?" – „Wir zerschlagen mit der Handkante einen Ziegelstein." – „Und wofür ist das gut?" – „Wenn man einmal überfallen wird, kann man sich wehren." – „Ist mir klar. Aber wann wird man schon von einem Ziegelstein überfallen?"
Robin Geyer, Weißbach

„Welches ist das älteste Musikinstrument?" will der Lehrer wissen. „Die Ziehharmonika, sie hat die meisten Falten."
Nils Bauer, Dortmund

Klaus und sein älterer Bruder haben eine Vase zerschlagen. Wer soll es jetzt der Mutter sagen? Meint Klaus: „Am besten sagst du es, du kennst sie schon länger."
Andreas Pistek, Gröbenzell

„Warum hast du so eine schlechte Note im Diktat?" – „Wegen Abwesenheit." – „Warst du gar nicht in der Schule?" – „Ich schon, aber der neben mir nicht."
Dani Marthy, CH-8590 Romanshorn

Spiele für zwischendurch

KERZEN AUSBLASEN

Stellt möglichst viele Kerzen nebeneinander und zündet sie an. (Die vier vom Adventskranz alleine sind ein bißchen wenig.) Wer schafft es am schnellsten, alle mit einem Luftballon auszublasen?
Spiele und Tricks mit Streichhölzern und Kerzen nur mit Erwachsenen durchführen! Ist ja klar, oder?

Und mit einer alten Zeitung als Unterlage tropft auch kein Wachs auf Muttis besten Tisch!

Ein kleiner Reinleger

Die Nuß in der Hand ist besser als der Apfel in der Röhre!

Die Vorbereitung
Höhle einen großen Apfel unten so aus, daß du ihn leicht über eine Nuß stülpen kannst. Klebe dir eine Papierröhre, die etwas größer ist als dein Apfel. Stelle den Dreierpack auf einen Tisch: **Apfel auf Nuß, Röhre über Apfel. Von der Nuß ahnt niemand etwas.**
Tick macht seinem Onkel Donald ein Wettangebot.
Er hebt die Papierröhre ein paarmal hoch, um zu zeigen, was er meint.

Ich habe hier einen Apfel und eine Papierröhre darüber. Ich hebe die Röhre auf und lasse sie wieder herunter, ganz langsam, siehst du. Nachher mache ich das ganz schnell! Dann wirst du es nicht packen, dir den Apfel zu grapschen, bevor die Röhre wieder drüber ist. Wetten?!

Donald nimmt die Wette an. Im entscheidenen Moment greift er blitzschnell zu – und glaubt schon, gewonnen zu haben ...

... als er merkt, daß er nur die Nuß in der Hand hält. **Tick hatte beim letzten, entscheidenden Hochheben den Apfel durch die Röhre festgedrückt und mitgehoben.**

Tolle Sachen selber machen

Klebestift als Geheimversteck

Ein leerer Klebestift ist ein prima Geheimversteck für Nachrichten und andere Kleinigkeiten. Zieh das Klebestück ganz heraus, lege dein Geheimnis in den Stift und steck das Klebestück wieder auf. Zum Schluß: Deckel drauf! Vor dem ersten Einsatz solltest du aber den ganzen Stift erst einmal gründlich saubermachen.

Noch perfekter ist deine Tarnung, wenn dein Stift noch nicht ganz verbraucht ist. Sollte einmal der unwahrscheinliche Fall eintreten, daß ein CIA-Agent dein Zimmer durchsucht: Selbst der wird den harmlosen Bastlerbedarf auf deinem Schreibtisch links liegen lassen.

Philipp Weinmann aus Rottweil

EV-MM 5095/1

NA SO WAS!

2 x falsch = 1 x richtig

Stelle zwei viereckige Spiegel so auf, daß sie in einem rechten Winkel zueinander stehen. Als Hilfsmittel nimmst du Knete und Klebeband.
Das Besondere an diesem Doppelspiegel: Er zeigt dir das, was er spiegelt, nicht spiegelverkehrt, sondern richtig herum. Denn jeder Spiegel zeigt das Spiegelbild des anderen. Und zweimal falsch gibt einmal richtig. (In der Schule ist das allerdings selten so.)
Wenn du in den Doppelspiegel schaust, siehst du dein Gesicht so, wie es die anderen sehen. Du kannst Schriften darin lesen. Und auch eine Uhr zeigt dir im Doppelspiegel zuverlässig, was die Stunde geschlagen hat.

Experimente mit Düsentrieb

Laß knallen, Kumpel!

Bitte einen Erwachsenen, ein brennendes Stück Papier in eine leere Milchflasche, ein leeres Joghurtglas oder ein anderes geeignetes Gefäß zu werfen. **Spanne blitzschnell ein Stück Luftballonhaut über die Öffnung des Glases.** Das Feuer verbraucht die Luft in der Flasche.

Ergebnis: Der stärkere Luftdruck außen drückt die Luftballonhaut in die Flasche.
Und wenn du jetzt mit einer Nadel in die nach innen gespannte Ballonblase stichst, gibt es einen satten Knall!

WALT DISNEY'S

PLUTO

Aus! Wird Zeit, daß du mal Benehmen lernst!

RKRAWOFF!

KF 10-27-46

Und so...

HUNDE-SCHULE „CHARMANT"

Chrrr!

?

POLTER! TRAMPEL!

KLAPPER! KLIRR!

Ähem... wöff, wöff!

He, hau ab!

ENDE

„Hey, Käpt'n, die hatten wir aber nicht auf der Karte!“

Mit rasselnden Säbeln erobern Käpt'n Roger und seine Piraten das Kap der Insulaner. Doch geheimnisvoller Voodoo-Zauber und gefährliche Krokodile erschweren den Weg zur sagenhaften Schatzkammer...

LEGO® SYSTEM Piraten – mit vollen Segeln ins Abenteuer!

6286
Piraten-Dreimastbark

6264
Tropenhöhle

6246
Tropenkerker

RUDERT, MÄNNER, SIE KOMMEN!

6256
Zwillingskanu

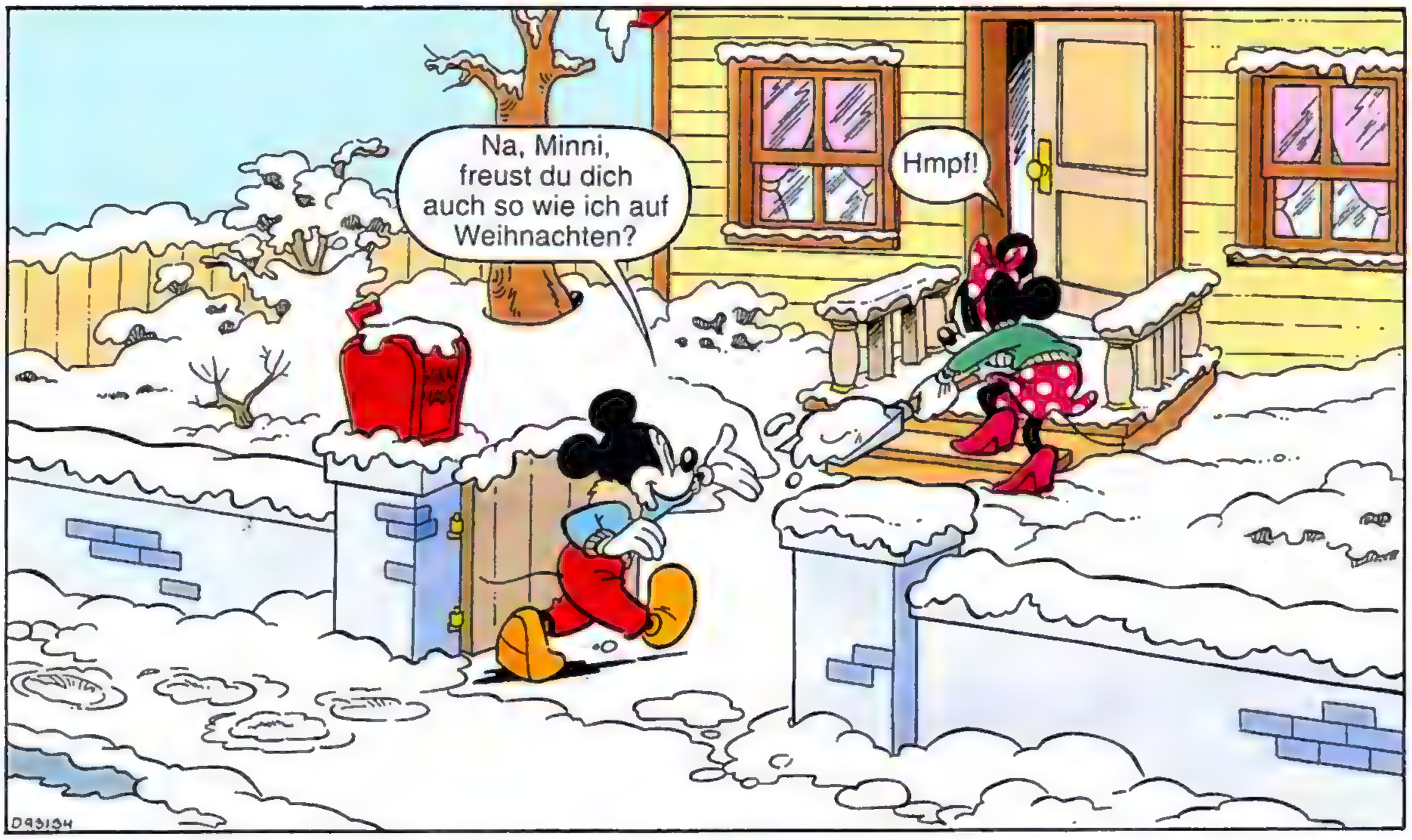
6278
Tropenlagune

HOPPLA, FIESE FALLE!

LEGO SYSTEM

Walt Disneys
MINNI MAUS

Keine Lust auf Weihnachten



Jetzt will ich erst mal in Ruhe die Zeitung lesen!

Oh, eine Anzeige für eine Weihnachtskreuzfahrt in die Südsee!

Es soll schon heute losgehen! Ich buche mir schnell einen Platz und hinterlasse für Micky eine Nachricht!

„Lieber Micky, tut mir leid, daß ich dieses Jahr nicht mit dir Weihnachten feiern kann, aber ich fühle mich urlaubsreif und mache deshalb..."

So, hier an der Tür kann er den Zettel kaum übersehen!

TAXI

Wie schön! Drei Wochen auf See, ohne den üblichen Weihnachtstrubel!

Die Wettervorhersage meldet Sturm!

Ja, hab' ich schon gehört!

Sie erwarten eine unruhige Überfahrt?

Keine Sorge! Auf diesem Schiff werden Sie nichts davon spüren!

Doch schon bald...

Stöhn!

Sie sollten was essen, dann geht's Ihnen gleich besser!

Ich bringe Sie in den Speisesaal!

SCHRIIIIILL!

Äh... was ist das?

Alarm! Da, eine Flutwelle!

In die Rettungsboote, ehe sie uns über Bord spült!

Warten Sie doch! Ich will auch noch mit!

Tut uns leid, hier ist schon alles besetzt!

He!?

ANZEIGE

kaba®

Berry

Wer hat denn da heimlich Kakaobohnen gepflückt? Bestimmt wieder Mr. Poops ...

Neulich auf Berrys Kaba-Plantage ...

So, die Bohnen schön im Wasser umrühren ...

Robinson hat mal wieder recht. Kaba machen ist nämlich gar nicht so einfach!

... Das ist Kakao Natur à la Mr. Poops.

Bäähh, ist ja ekelhaft!

Ha, der Trottel! Was glaubt der wohl, wozu Berry die Kaba-Maschine braucht?

So viele Zutaten braucht man für Kaba?

VITAMINE

TRAUBENZUCKER

MINERALIEN

Ein Viertelstündchen später können die drei Freunde zusammen echten Kaba trinken. Und alle finden ihn ...

... oberschokobärenlecker!

Genau. Und Milch. Deswegen darfst du jetzt Erna melken:

TRAUBENZUCKER

NEU: außen mit Überraschung – innen oberschokobärenlecker!

KJS-KA 1/95

Kreiiisch!

PLATSCH!

Frau über Bord!
Kommt zurück!

Ein Glück, daß es nicht weit bis zum Ufer war... keuch!

Puh, gerettet!

Arrrgh!

Grrrr!

I-ich seh' wohl nicht recht!

Höhlenmenschen aus der Steinzeit? Besser, ich verschwinde schleunigst von hier!

Halt!

Das Ganze noch mal! Und etwas wilder, wenn ich bitten darf! Wir drehen einen Angriff und keinen Betriebsausflug!

Hier oben bin ich erst mal sicher!

Tatsächlich?

Krah!

liieh!

Laß mich runter, du Bestie! Was ist, hörst du nicht?

Fertig zur Sprengung?

Oje! Diese Küken sehen recht ausgehungert aus!

Kräh! Kräh!

Und mich hat Mama Geier anscheinend zu ihrem Mittagessen auserkoren!

Kräh!

Achtung, in Deckung!

Krrk!

KA-WUMM!!

Jetzt haben sie wohl den Appetit verloren...

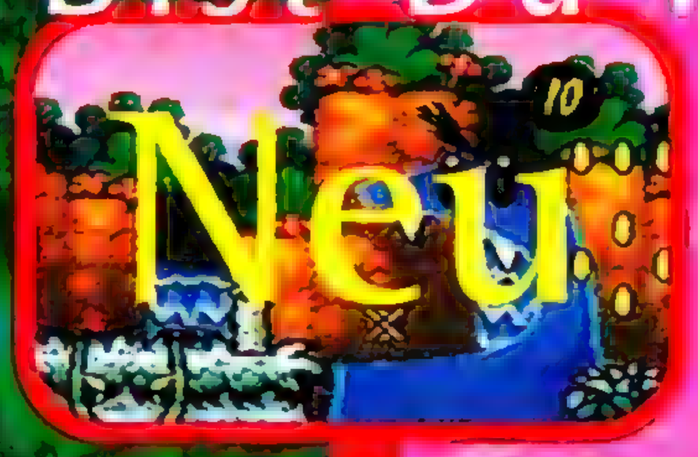
...aber gerettet bin ich trotzdem nicht!

Nun ist's aus!

Hiiiilfe!

Anzeige

Bist Du reif für die Insel?



SUPER MARIO WORLD 2 YOSHI'S ISLAND™

- Deutscher Bildschirmtext
- Coole Farben – heiße Action
- Riesige Charaktere
- Unglaubliche Special-Effects

™ & © are trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 1995 Nintendo

Exklusiv für SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Miyamotos Meisterwerk: Yoshi's Island – Super Mario World 2 ist das beste Mario-Abenteuer aller Zeiten! Mit fun-tastischer Bilderbuch-Grafik und jeder Menge heißer Action. Denn Baby-Mario ist in Gefahr! Nur Du kannst Yoshi helfen, ihn zu retten. Einfach der helle Wahnsinn, was Dir in den sechs Welten mit je acht munter-kunter-bunten Levels so alles passiert. Ein Jump 'n' Run-Spaß der Ultralative!

Nintendo®

HAVE MORE FUN

PLOFF!

Määh!

Uff! Auch das noch!

Später...

Ich kann in letzter Zeit kaum einschlafen!

Zähl doch die Schafe!

Ich probier's mal! Eins, zwei, drei...

...vierzehn, fünfzehn...

Hör auf zu zählen, das ist kein Schaf mehr!

Aber eine Schwarzfahrerin! Stehenbleiben, junge Frau, so geht's nicht!

Oje!

Immerhin, eines habe ich gelernt...

Zu Hause ist Weihnachten halt doch noch am schönsten!

BIMMEL! BIMMEL!

Nanu! Micky kommt schon eine Woche vorher mit einem Geschenk für mich an?

Oh, eine Nachricht! Mal schauen...

Nicht nötig, daß du sie liest, Micky! Da steht nur, wie sehr ich mich drauf freue, ein Weihnachtsessen für uns zu kochen!

KRATSCH!!

Kommt nicht in Frage! Du hattest recht mit dem, was du gesagt hast, und deshalb habe ich hier eine Überraschung für dich!

Dieses Jahr brauchst du keinen Finger zu rühren! Wir werden eine **Weihnachtskreuzfahrt in die Südsee** machen!

O nein!

ENDE

TIERFREUNDE

Geheimnisvolle Fähigkeiten

Dem Unerklärlichen auf der Spur

Unsere Sinnesorgane verraten uns, daß ein Düsenjäger laut, eine Tomate rot und Schokolade süß ist. Wie dagegen elektrischer Strom aussieht oder wie stark ein Magnetfeld ist, entzieht sich unserer Wahrnehmung.

Uns fehlt einfach der sechste oder gar siebte Sinn dafür. Es gibt jedoch Tiere, die über solche geheimnisvollen Sinne verfügen. Heute versuchen Wissenschaftler, diese verblüffenden Fähigkeiten zu erforschen. Hier einige der neuesten Ergebnisse.

Hast du gewußt, daß ...?

Powerstation

... Fische wie der Zitteraal nicht nur starke Stromstöße austeilen, sondern mit ihrem elektrischen Feld auch ihre Umgebung erfassen.

Angeln mit Magneten

... Nil-Hechte sofort angeschwommen kommen, wenn man einen Magneten ins Wasser hängt?

DA STAUNT DER WETTERMANN!

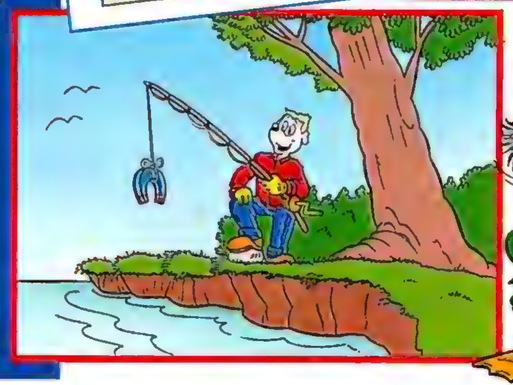
Wir reden gerne übers Wetter. Tiere nicht. Die meisten wissen nämlich schon lange vorher, wie's wird.

Dickfellig:
Wenn ein kalter Winter bevorsteht, wächst Zebras schon vorher ein besonders dickes Fell.

Seeflucht:
Stunden bevor ein Hurrikan heranfegt, klettern Krabben ans sichere Land.

Sturmwarnung:
12. November 1972: Hirsche, Rehe und Wildschweine verlassen den Wald und sammeln sich auf offenem Feld. Ein Tag später: Ein Orkan fegt mit Rekordpower über Deutschland und entwurzelt Millionen Bäume. Unter den Tieren gibt's fast keine Opfer!

Winterprognose:
Vor kalten Wintern legen sich Nagetiere einen besonders großen Vorrat an.



So sieht's der Forscher:

Möglicherweise haben Tiere ein eingebautes Barometer. Langfristige Wetterprognosen lassen sich so jedoch nicht erklären.

Lachse schwimmen zielstrebig durch den ganzen Pazifischen Ozean, um ihre Eier genau an dem Platz abzulegen, wo sie selbst geboren wurden.

Verirren ist menschlich

Du würdest dich in einem fremden Wald schon nach wenigen Kilometern verirren. Viele Tierarten dagegen wandern regelmäßig Tausende Kilometer. Ohne Karte oder Kompaß erreichen sie auf den Meter genau ihr Ziel.

Wölfe wissen immer, wo sie gerade sind. Kein Problem: einen hundert Kilometer weit entfernten Bau wiederfinden ohne auch nur einmal anzuhalten.

EV-MM 5095/2

So sieht's der Forscher:

Experimente haben ergeben: Tiere richten sich nach dem Sonnenstand, den Sternen und dem Magnetfeld der Erde. Wie das Kompaß-Sinnesorgan aussieht, weiß jedoch niemand genau.

Selbst *Schmetterlinge* schaffen es nach 3000 km langer Reise, ihren Lieblingsbusch zu erreichen.

Störche fliegen jeden Herbst 10.000 km nach Afrika. Wenn sie im Frühling zurückkehren, finden sie genau ihr altes Nest wieder.

Katastrophenalarm!!!

Das wurde beobachtet:
Oft geben Tiere schon lange, bevor es passiert, Erdbebenalarm. Doch sie werden viel zu wenig beachtet. Vielleicht seid ihr aufmerksamer. Auf diesem Bild fallen fünf Tiere durch ungewöhnliches Verhalten auf. Könnt ihr sie finden?

So sieht's der Forscher:

Wissenschaftler haben außergewöhnliches Tierverhalten vor Erdbeben festgestellt. Die Tiere warnen aber leider nicht vor jeder Katastrophe. Woran das liegt, ist unbekannt!

Fotos: WWF, VMH, Wildlife, Silvestris

Schnuff, der Katzenfreund

O Tannenbaum, o Tannenbaum, wie bunt wirst du geschmücket...

Es ist jedes Jahr das gleiche beim traditionellen Tannenbaumdekorieren auf dem Marktplatz: Unser W.I.C.H.T.E.L.Z.W.E.R.G.* singt seine Weihnachtslieder so falsch, daß sich einem die Fußnägel kräuseln!

Und unser Spürhund, General Schnuff, stimmt genauso unmusikalisch mit ein!

Jauuul!

*Weihnachtlich inbrünstig Choräle und Hymnen trötender und eingehend lobpreisender Zwirbelbartträger mit wohlgeputzten Ehrenzeichen im Range eines Generaloberstwaldmeisters.

D 95046

Aber nach der Arbeit gibt's wieder einen großen Festschmaus!

Ah, der Herr Bürgermeister samt Gemahlin!

Tüchtig, tüchtig, wie Ihre Fieselschweiflinge ans Werk gehen, Herr Generaloberstwaldmeister!

Haltet mir bloß euren großen Hund von meiner kleinen Pußnelda fern!

Keine Sorge, General Schnuff liebt Katzen!

Miau!

Hoffentlich nicht als Mahlzeit!

Der Baum hat aber schon bessere Tage gesehen! Den kann auch der Schmuck nicht viel verschönern!

Leider sind gute Tannen dieses Jahr sehr knapp!

Was hat General Schnuff auf einmal? Er rennt weg, als ob der Tierarzt hinter ihm her wäre!

Da haben wir den Grund! Pußnelda sitzt mitten auf der Fahrbahn!

WROMM!

Miauu!

QUIETSCH!

Hechel!

Wer hätte gedacht, daß Tannenbaumschmücken so gefährlich sein kann!

RUTSCH!

KRACH!

SPLITTER!

Von wegen stille Nacht! Eher **heiße Weihnachten!**

Kreisch! Das Untier frißt mein kleines Kätzchen!

Jaul!

Aber er hat ihr das Leben gerettet!

Mein Schnuckelchen! Geht es dir gut?

Jetzt brauchen wir einen neuen Baum!

Tut mir leid, aber das war der letzte, den wir noch bekommen konnten!

Wir müssen den General finden, bevor er sich womöglich verirrt!

Und so...

Er muß sich arg erschreckt haben, wenn er so weit geflohen ist!

Das kann man ihm nicht verdenken, so wie die Schreckschraube ihn eben angeschrien hat!

General Schnuff, wo bist du?

Wir beschützen dich auch vor der bösen Frau!

Da ist er! Und ich glaube, er ist richtig froh, daß wir ihn gefunden haben!

Wuff! Wuff!

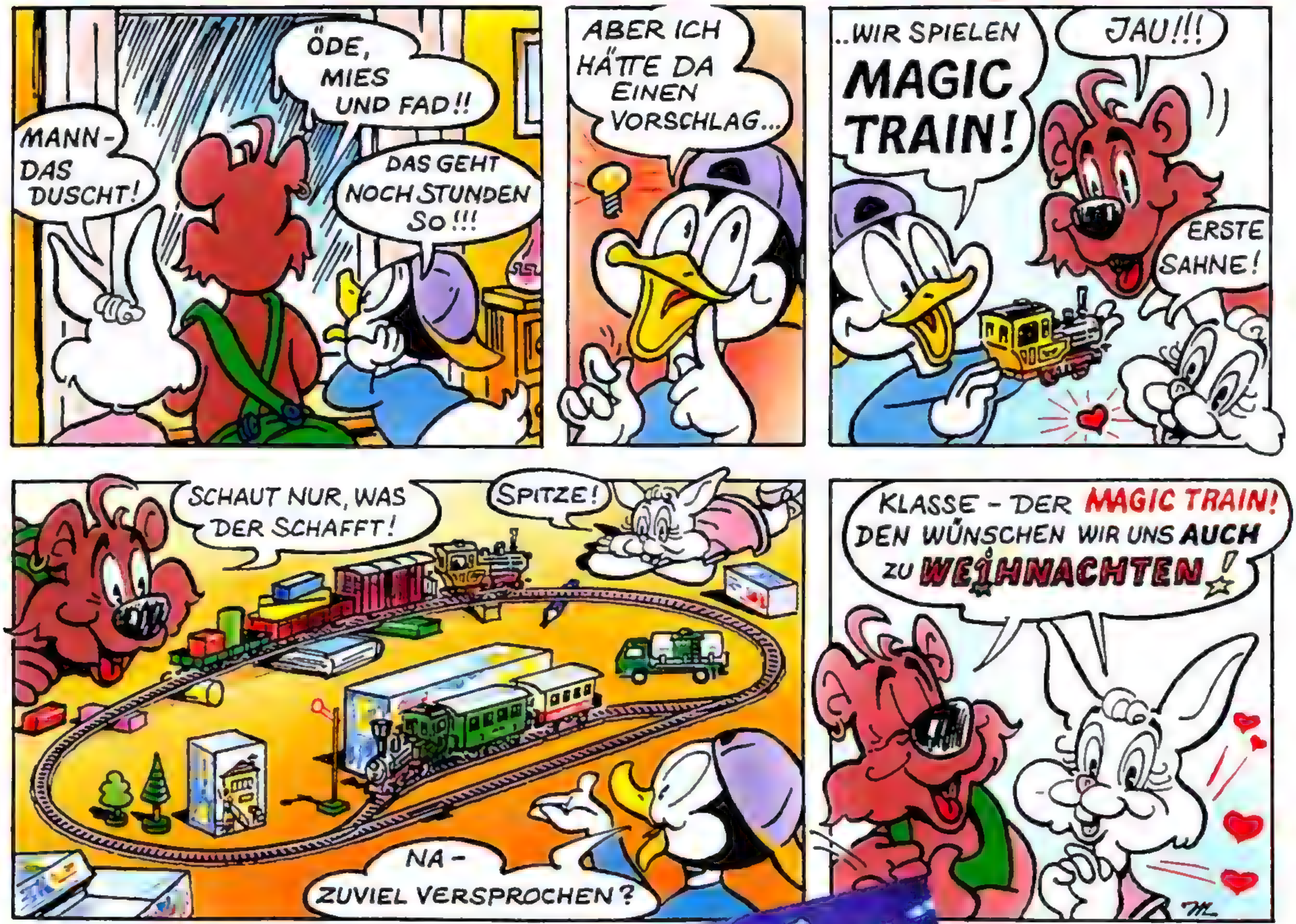
Hallo! Sagt mal, habt ihr hier zufällig eine graue getigerte Katze gesehen?

Sie wollen doch nicht behaupten, daß unser Hund sie verjagt hat?

Nein, nein, es ist meine Schuld!

Mein alter Oskar ist geflüchtet, als mir versehentlich die Backerbsen im Ofen explodiert sind!

Die Eisenbahn zum Spielen



Magic Train

– ein toller Spielspaß für viel Action. Start-Sets mit Personen- oder Güterzug gibt's im Spielwaren-Fachgeschäft.

... natürlich von FLEISCHMANN

Bon für Magic Train-Gratisprospekt
Ausschneiden, auf frankierte Postkarte kleben und einsenden an:
Gebr. Fleischmann
Postfach 910148
90259 Nürnberg
MM

Disneys

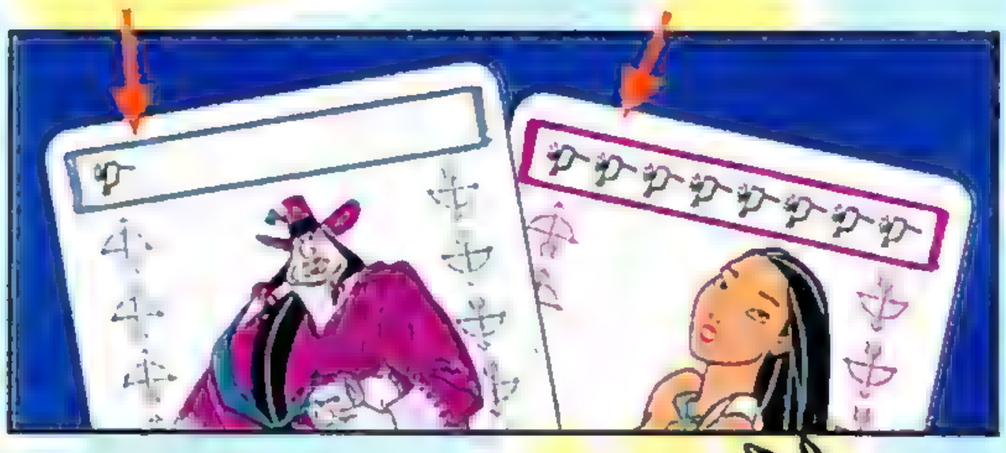
POCAHONTAS
SPIELKARTEN

EIN KARTENSPIEL IM MINI-FORMAT – MIT DEN FIGUREN AUS DEM NEUESTEN DISNEY-FILM!

BEI DIESEM INDIANER-POKERSPIEL IST SCHUMMELN ERLAUBT!

SO SPIELT MAN „POWHATAN-POKER":

1. Vorbereitung:
Alle Mitspieler erhalten gleich viele Karten. Bleibt ein Rest übrig, dann wird dieser verdeckt beiseite gelegt.
Über den Figuren erkennst du eine Reihe mit **Power-Punkten,** die schwächste Figur hat nur einen Punkt, die stärkste besitzt 8 Punkte!

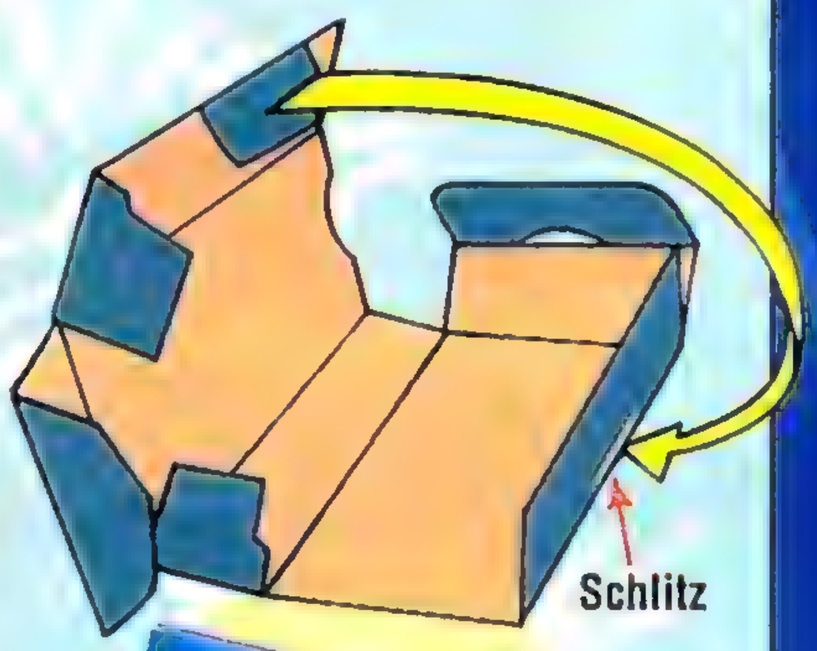


2. Spielverlauf:
Der erste Spieler legt seine Karte mit dem niedrigsten Wert verdeckt ab und nennt die darauf angegebene Punktzahl. Sagt er z.B. zwei Punkte, muß der nächste Spieler drei Punkte ablegen und so fort. Nach acht Punkten geht es wieder mit eins weiter.

Sieger ist, wer alle seine Karten als erster abgelegt hat.

3. Mogeln:
Wer keine passende Karte hat, muß aussetzen oder mogeln. Er legt einfach eine beliebige Karte ab, sagt aber den Wert an, der gerade benötigt wird.
Die anderen Mitspieler haben sofort nach Ablage das Recht auf Prüfung. Der Prüfer deckt die letzte Karte auf: Hat der Ableger gemogelt, dann muß er den ganzen Kartenstapel nehmen.
Wenn der Ableger die Wahrheit gesagt hat, tja, dann muß der Prüfer den Stapel nehmen.

Die Kartenbox
wie abgebildet falten und zusammenlegen. Die Lasche mit dem gelben Pfeil wird in den Schlitz eingesteckt.



10 Pocahontas-Sammelsticker
Mit diesen Filmstickern wird das große **Pocahontas-Poster** aus Heft 48 komplett!

© Disney

Wie ein geölter Blitz ist er zur Tür rausgeschossen!

Haben Sie seine Spuren verfolgt?

Ja, aber beim Felsen dort hab' ich sie verloren!

Dann lassen Sie General Schnuff die Spur aufnehmen! Er ist der beste Spürhund, den es gibt!

Kurz darauf...

Rrawau!

KOOOMM!

Da! Er hat die Witterung von Oskars Decke aufgenommen!

Steigt ein, Jungs, wir müssen ihm nachfahren!

20 Minuten später...

Seid ihr sicher, daß er sich nicht verlaufen hat?

Nein, er hat was gefunden! Sonst würde er ganz anders jaulen!

Wuhuuu!

Wuhuu!

Oha!

Sehen Sie! Dort oben steckt Ihre Katze!

Oskar! Ja, wie bist du denn da raufgekommen?

Wichtiger ist, wie er da wieder runterkommt!

Selbst wir schaffen es nicht, auf diesen Baum zu klettern!

Dann werd' ich wohl den Baum fällen müssen! Versucht ihr, Oskar unten aufzufangen!

Habt ihr die gleiche Idee wie ich, Brüder?

Dürfen wir dann den gefällten Baum haben?

Wenn ihr Oskar fangt, gehört der Baum euch!

TSCHHACK!

Schon bald...

Verteilt euch, Jungs! Wer weiß, wohin dieser verrückte Kater springt!

Miauu!

Vorsicht!

Ich hab' ihn!

Miauu!

Vergiß es, Tick! Er fällt in meine Richtung... **uffa!**

Oh!

KRRRACKS!

Quatsch! Er springt zu mir!

Na, so was! Euer Schnuff hat Oskar gerettet!

Vielleicht sollten wir ihn als Torwart in unsere Fußballmannschaft aufnehmen!

Gute Idee! Ich hab' das Gefühl, mit ihm ist euch jede Meisterschaft sicher!

Schnurr!

Am Abend...

Dies ist der schönste Weihnachtsbaum, den Entenhausen je hatte!

Die Dekoration stammt wie immer von uns, aber den Baum verdanken wir dieses Jahr General Schnuff, unserem Spürhund!

Ist diese schreckliche Bestie etwa wieder hier?

Ich wünschte, alle Hunde wären so „schrecklich"!

Wo ist er? Bestimmt jagt er meine arme Pußnelda! Ich kann meinen Liebling nirgendwo sehen!

Aber wir haben Ihnen doch versichert, daß er ein Katzenfreund ist!

Nanu?

Oh, ich, äh... ich glaube, ihr habt recht!

So? Wie kommen Sie darauf?

Da, seht nur! Ich denke, ich werd' ihm nachher noch ein paar „Weihnachtswürstel" schenken!

Mir scheint, damit wäre ein neuer Ehrentitel für ihn fällig, Männer!

Ja! Ab sofort ist er der große S.C.H.M.U.S.E.K.A.T.E.R.*!

Schnurr!

ENDE

* **S**ehr **c**ouragierter **H**eld **m**it **u**nglaublichem **S**pürsinn zur **E**rrettung von **K**atzen **a**us **T**annenbäumen und **e**ntsprechenden **R**isiken.

Sonderseite:

Das Schlaue Buch

Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!
In unseren Breitengraden helfen wir Tieren, wie den Vögeln, durch den Vogelfutterspender über die kälteste Jahreszeit hinwegzukommen. Doch es gibt etliche Tierarten, die keine Hilfe nötig haben. Sie fühlen sich, wenn's so richtig eiskalt ist, am wohlsten. Das beste Beispiel dafür sind die Eisbären.

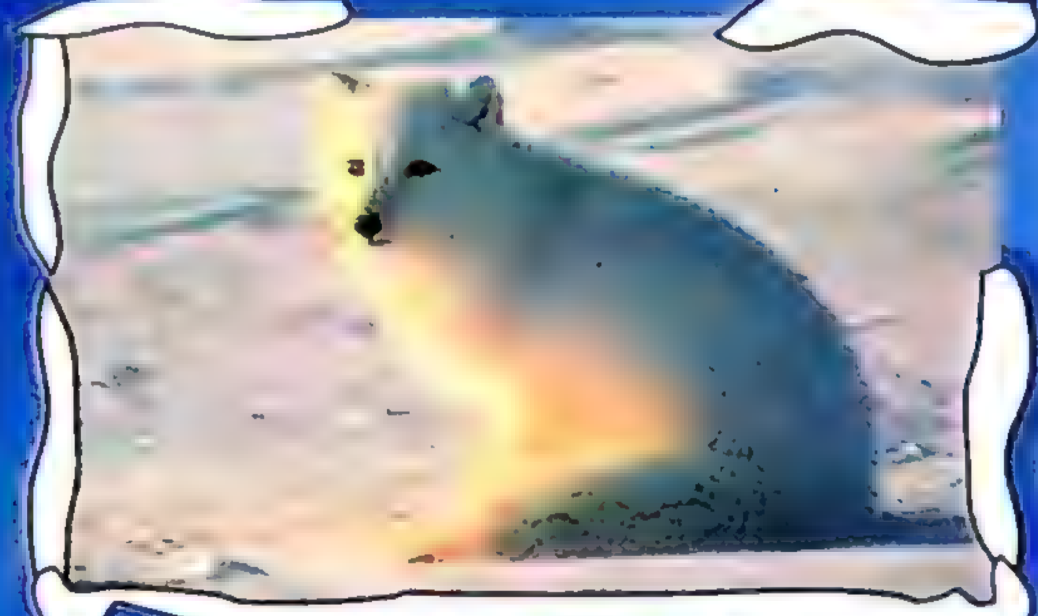
EISBÄR & CO.

Bei den Eskimos hat der Eisbär einen sehr schönen Namen. Sie nennen ihn „Nanuk", den großen Wanderer. Tatsächlich sind diese Bären gut zu Fuß. Sie legen in einem Jahr eine Strecke von rund [illegible] km zurück. Das entspricht etwa einer Entfernung zwischen Berlin und der Sahara (schaut euch das mal auf einer Karte im Atlas an).

Der Lebensrhythmus der Bären ist total aufs Eis abgestimmt. Eine Mischung aus festem Eis, Schollen und offenem Wasser mögen sie am liebsten. Hier können sie sich am besten an Robben, ihre Leibspeise, heranpirschen.

Im Sommer, wenn die Temperaturen in der Arktis auf über 20 Grad ansteigen, sind die weißen Gesellen hungrig und schlechter Laune. Sie suchen nach Krebsen und Muscheln. Doch sie warten sehnsüchtig auf den Winter, wenn endlich wieder das Eis wächst. Dann verlassen sie das Festland und gehen auf dem zugefrorenen Meer jagen. Die Bären reisen, quasi als Anhalter auf Eisschollen oder schwimmen kilometerweit durchs offene Meer.

EV-MM 5095/4



POLARFUCHS

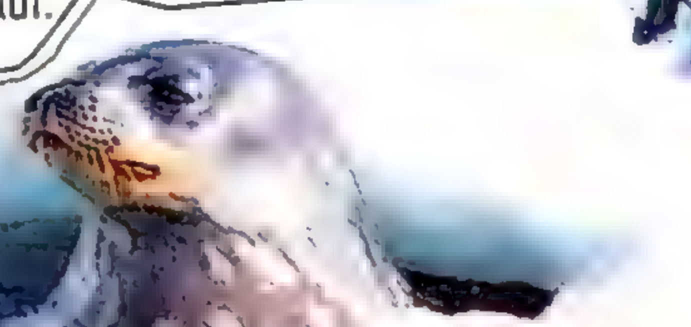
Das dichte weiße Winterfell der Polarfüchse läßt sie selbst Temperaturen bis zu -50 Grad überleben. Um nicht allzu kalte Füße zu bekommen, haben Polarfüchse Haare unter den Fußsohlen. Im Sommer tragen sie ein braunes oder graues Fell. In diesem leichten Sommerkleid schwitzen sie bei Temperaturen von bis zu 10 Grad (geradezu tropisch für den Nordpol!) nicht zu sehr.

HERMELIN

Die lebhaften und verspielten Hermeline leben auch bei uns. In Scheunen und auf Dachböden stellen sie ihrer Lieblingsbeute, Mäusen und Ratten, nach. Im Winter wächst ihnen ihr schneeweißes Fell, daß sie in der weißen Pracht hervorragend tarnt. Nur die Schwanzspitze bleibt stets kohlrabenschwarz. Zum Unglück der kleinen Marder ist ihr weißer Pelz bei manchen Menschen sehr begehrt.

SATTELROBBE

Die Jungen können ihrer Mutter nicht in die eisigen Tiefen folgen, weil ihr Babyfell noch nicht wasserdicht ist. Erst nach vielen Wochen, wenn ihnen das silbergraue Fell der Erwachsenen gewachsen ist, brechen sie zu ihrem ersten Fischzug in das eiskalte Nordpolarmeer auf.



PINGUIN

Fliegen können die drolligen Burschen schon lange nicht mehr. Ihre Schwingen haben sich zu Flossen umgewandelt, mit denen sie sich durch das Wasser bewegen. Die Beine benutzen sie zum Steuern. An Land bewegen sich Pinguine watschelnd, nur wenn es schnell gehen soll, rutschen sie auf dem Bauch über das glatte Eis.

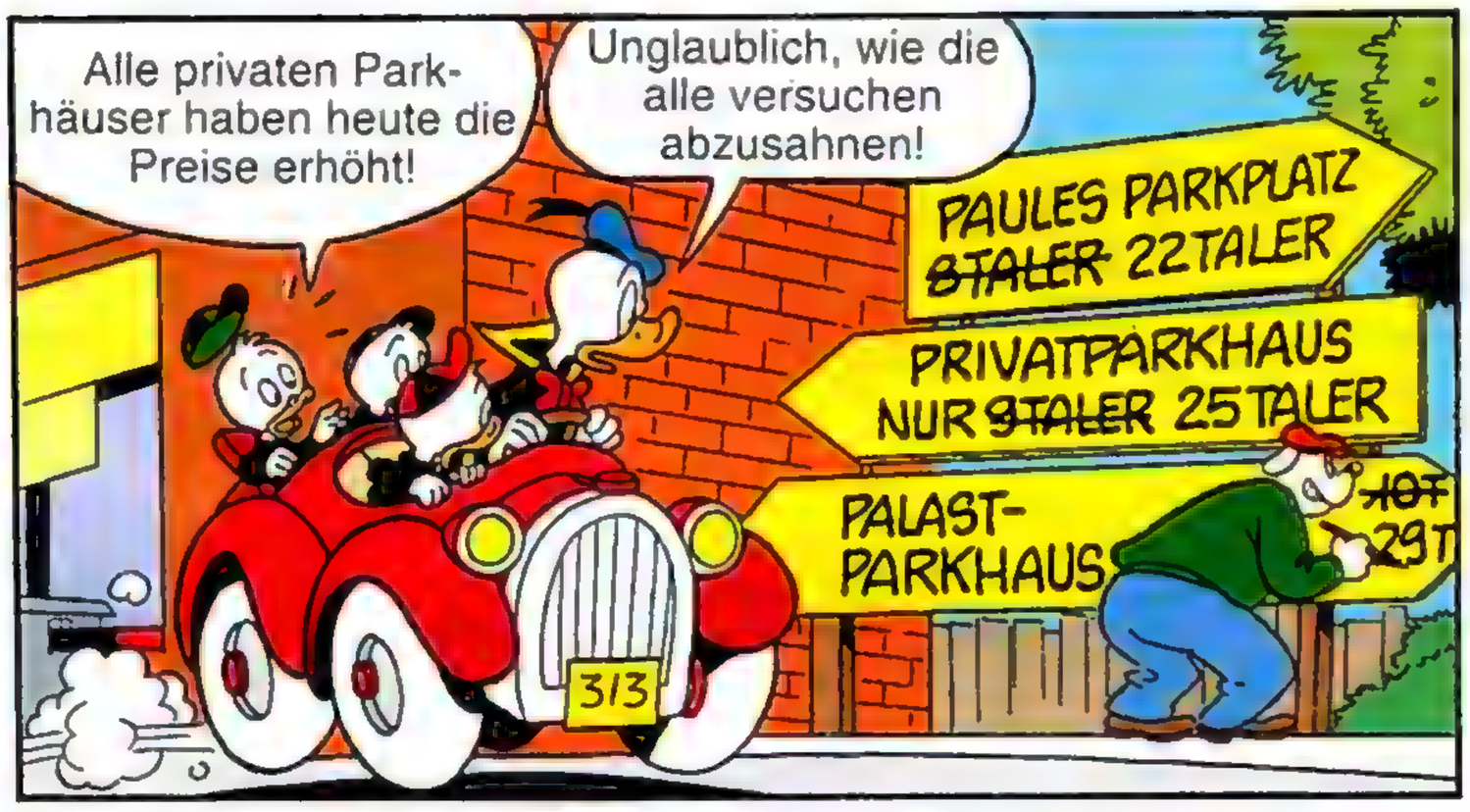
WALROSS

Mit den langen Hauern hacken sie Eis auf, meißeln Muscheln und Schnecken vom Meeresboden und benutzen sie als Verankerung, wenn sie ihren schweren Körper auf eine Eisscholle ziehen. Stets ist das Walroß mit den längsten Zähnen das ranghöchste Tier der Gruppe.

Fotos: Wildlife

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Parkplatznot



Ihr kommt gerade rechtzeitig, liebe Neffen! Einen Platz habe ich noch frei!

DAGOBERT DUCK PRIVATPARKPLATZ NUR 50 KREUZER PRO TAG!

Hab' ich ein Glück! Klasse!

???

313

Und so preiswert! Hier, mein halber Taler!

Nenn mich noch einmal raffgierig!

Das kommt uns verdächtig vor! Onkel Dagoberts Preise sind sonst nicht so günstig!

Es gibt eben Ausnahmen!

313

Und was ist das hier?

Ein richtiges Parkhaus sieht anders aus!

313

Igitt!

Na und? Dafür hat es nur 50 Kreuzer gekostet! Es ist nur etwas heruntergekommen...

313

...und überfüllt!

So viele Autos, und so wenig Platz!

Hier findest du nie im Leben eine Lücke!

Und ob ich eine finde! Wenn ich mal ein Sonderangebot ergattert hab', dann nutze ich es auch!

3/3

Und so...

Vorsicht! Fast hättest du das andere Auto gerammt!

Man gibt nicht auf...

Noch ein Zentimeter, und du hättest Track zerquetscht!

Stöhn! Da macht man was mit!

Endlich...

Na bitte, was hab' ich euch gesagt? Es geht!

Wir gratulieren dir, sobald wir uns etwas erholt haben!

Aber zuerst müssen wir ins Konzert!

Schnell, wir sind schon spät dran!

Dann...

HÄMMER!

SCHRABB!

HEUL!

Und dafür der ganze Aufwand!

Galaktisch! Mit Komet und einem echten Track-Ball reisen wir zu fernen Planeten!

VTech-Gewinnspiel: Hol' Dir den VTech-Prospekt mit Gewinncoupon beim Spielwarenhändler und gewinn'!

Ich bin GENIUS LEADER Powerball und habe Komet, den kleinen Außerirdischen, an Bord. Er spricht und fliegt mit Dir ins Weltall. Dort erlebst Du sagenhafte Spiele und lernst galaktische Dinge. Mit dem Track-Ball löst Du lustige Aufgaben oder Kreuzworträtsel. Memory, Puzzle, Quizfragen und noch viele supertolle Lernspiele hab' ich außerdem an Bord.

GENIUS LEADER 4000 Quadro
◆ 35 Lernprogramme für Wortschatz, Grammatik, Mathematik, Allgemeinwissen, Kreuzworträtsel und BASIC-Programmierung ◆ Textverarbeitungsprogramm ◆ 1000 Quizfragen ◆ Übersetzer mit 11000 Vokabeln (Deutsch-Englisch/Englisch-Deutsch) ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 4 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz- und Druckeranschluß (für VTech-Thermo- oder IBM-kompatiblen Drucker) ◆ viele Erweiterungskassetten ◆ ab 9 Jahre

GENIUS LEADER Powerball
◆ großer, hochauflösender Bildschirm ◆ 25 Programme: Wortspiele, Rechtschreibung, Mathematik, Quizfragen, Kreuzworträtsel, Musik, Taschenrechner ◆ über 200 gesprochene Worte, viele bewegte Bilder und Grafiken ◆ echter integrierter Track-Ball ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 6 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz-, Drucker-, Kopfhörer und Mausanschluß (für VTech-Zubehör) ◆ auf den Zusatzkassetten reist Komet noch viiiel weiter ◆ ab 8 Jahre

GENIUS LEADER Super Color
◆ riesiger 4-Farb-Bildschirm ◆ 25 Aktivitäten incl. Organizer-Funktionen aus den Bereichen: Sprache, Mathematik, Musik, Spiele ◆ Schreibmaschinentastatur ◆ 6 Schwierigkeitsstufen ◆ 1–2 Spieler ◆ Netz-, Kopfhörer und Druckeranschluß (für VTech-Thermodrucker) ◆ Erweiterungskassetten ◆ ab 7 Jahre

VTECH®

Mehr Wissen, mehr Spaß!

Dieses Getöse klingt wie eine Horde Elefanten, die sich in einem Porzellanladen austobt!

Einige Ewigkeiten später...

Bravo! Super!

Zugabe! Zugabe!

Bloß nicht!

Kommt, Kinder! Wir können auch draußen noch applaudieren!

AUSGANG

Wozu die Eile? Vielleicht gibt's ja doch noch eine Zugabe!

Mir egal! Wenn wir nicht als erste aus dem Parkhaus kommen, stehen wir stundenlang im Stau!

DAGOBERT DUCK PRIVATPARKPLATZ NUR 50 KREUZER PRO TAG!

Gar nicht dumm, nur hatten andere die gleiche Idee!

Was für ungeheure Menschenmassen! Halb Entenhausen muß hier geparkt haben!

Ja, aber selbst dann kann Onkel Dagobert mit seinen 50 Kreuzern keinen großen Gewinn machen!

Das ist sein Bier! Beeilt euch lieber, hier wird's allmählich ungemütlich!

So, da ist unser Wagen! Jetzt müssen wir rasch...

...losfahren, bevor der Stau beginnt! Also rein in die Kiste...

...und mit Vollgas ab durch die Mitte!

SCHEPPER! KRACH! RUMMS! KNALL!

Später...

Tja, nun wissen wir Bescheid!

So macht Onkel Dagobert also mit seinen superbilligen Parkplätzen Gewinn!

DAGOBERT DUCK AUTOWERKSTATT & ABSCHLEPPDIENST „GUTES DARF RUHIG ETWAS TEURER SEIN"

Das muß ihm der Neid lassen: Sein Geschäftssinn ist Spitze!

Seine Reparaturpreise auch!

Dieser alte Fuchs! **Grrr!**

ABSCHLEPP-DIENST D. DUCK

ABSCHLEPP DIENST D DUCK

313

ENDE

DONALDS LACHPARADE

Teil 1

„Jetzt hast du schon wieder deine Zwillingsschwester eingeladen“, tobt der Ehemann. „Du weißt doch, daß ich diese Vogelscheuche nicht leiden kann.“

Sarah Sommer, Aichen

Zwei Männer treffen sich im Wald. „Sie sind wohl auch Jäger!“ – „Nein, Schmetterlingssammler!“ – „Meine Güte, das muß ja ewig dauern, bis Sie eine anständige Mahlzeit beisammen haben!“

Manuel Schäuble, Höchenschwand

Maier fährt mit dem Auto mal wieder zu schnell. Der Wagen soll halten, und der Polizist sagt: „Kann ich mal Ihre Papiere sehen?“ – Maier: „Die müßten Sie eigentlich schon auswendig kennen!“

Meike Kühne, Köln

Zwei Männer sehen zum ersten Mal einen Wasserskiläufer. Fragt der eine: „Weshalb fährt denn das Boot so schnell?“– Meint der andere: „Der Mann am Seil verfolgt es!“

Andreas Gamerdinger, Böblingen

Lehrerin: „Gibt es einen Vogel, der nur ein Bein hat?“ – Eva: „Ja, ein halbes Hähnchen.“

Karin Schneider, Lichteneiche

Wie es weitergeht mit unseren Helden seht ihr oben auf der nächsten Seite!

EV-MM 5095/5

DONALDS LACHPARADE

Teil 2

Nach dem Wirbelsturm unterhalten sich zwei Hausbesitzer: „Ist Ihr Dach auch beschädigt worden?“ —„Keine Ahnung! Ich habe es noch nicht gefunden.“

Tatjana Schwarzhaupt
Bad Camberg

Lehrer: „Wann ist die beste Zeit zum Kirschenpflücken?“ Schüler: „Wenn der große Hund des Nachbarn nicht im Garten ist!“

Ulli Possnig, Klagenfurt

Ruft der Gast den Ober: „Der Hund starrt dauernd auf mein Essen!“ – „Kein Wunder, Sie haben ja auch seinen Teller!“

Martin David
HE Kergrade

Der Arzt fragt den kleinen Markus: „Hattest du schon mal Beschwerden mit den Ohren?“ – „Ja, sie sind immer im Weg, wenn ich einen Pullover anziehe.“

Maik Karraß, Hellersdorf

Zwei Gärtner arbeiten am Straßenrand. Der eine schaufelt ein Loch, der andere macht es wieder zu. Ein Passant wundert sich und fragt: „Was machen Sie denn da?“ Einer der Gärtner antwortet: „Gewöhnlich sind wir zu dritt. Aber der Kollege, der die Bäume einsetzt, ist heute krank.“

Jonas Sagesser, Mönchenschtein

Martin und Yvonne auf dem Standesamt. Der Vorsitzende fragt: „Wollen Sie die Ringe tauschen?“ Martin: „Gegen was?“

Franziska Maier, Altlandsberg

EV-MM 5095/6

INFORMATION

Anklicken, durchblicken:

Wie schlägt unser Herz? Was geschieht beim Atmen? Einfach anklicken, und „Das Wunder unseres Körpers“ bringt den Durchblick. Auf einer faszinierenden Reise durch das Innere des menschlichen Körpers werden dessen Aufbau und Funktionen detailliert und leicht durchschaubar erklärt.

- 600 Querschnitte
- 1000 Illustrationen
- 172 Animationen
- 45 Minuten Ton

198,- DM*, 1465,- öS; 198.- sFr.
*unverb. Preisempfehlung

Die kostenlose Demo-CD-ROM gibt's im Handel. Oder bei: Bibliographisches [illegible]

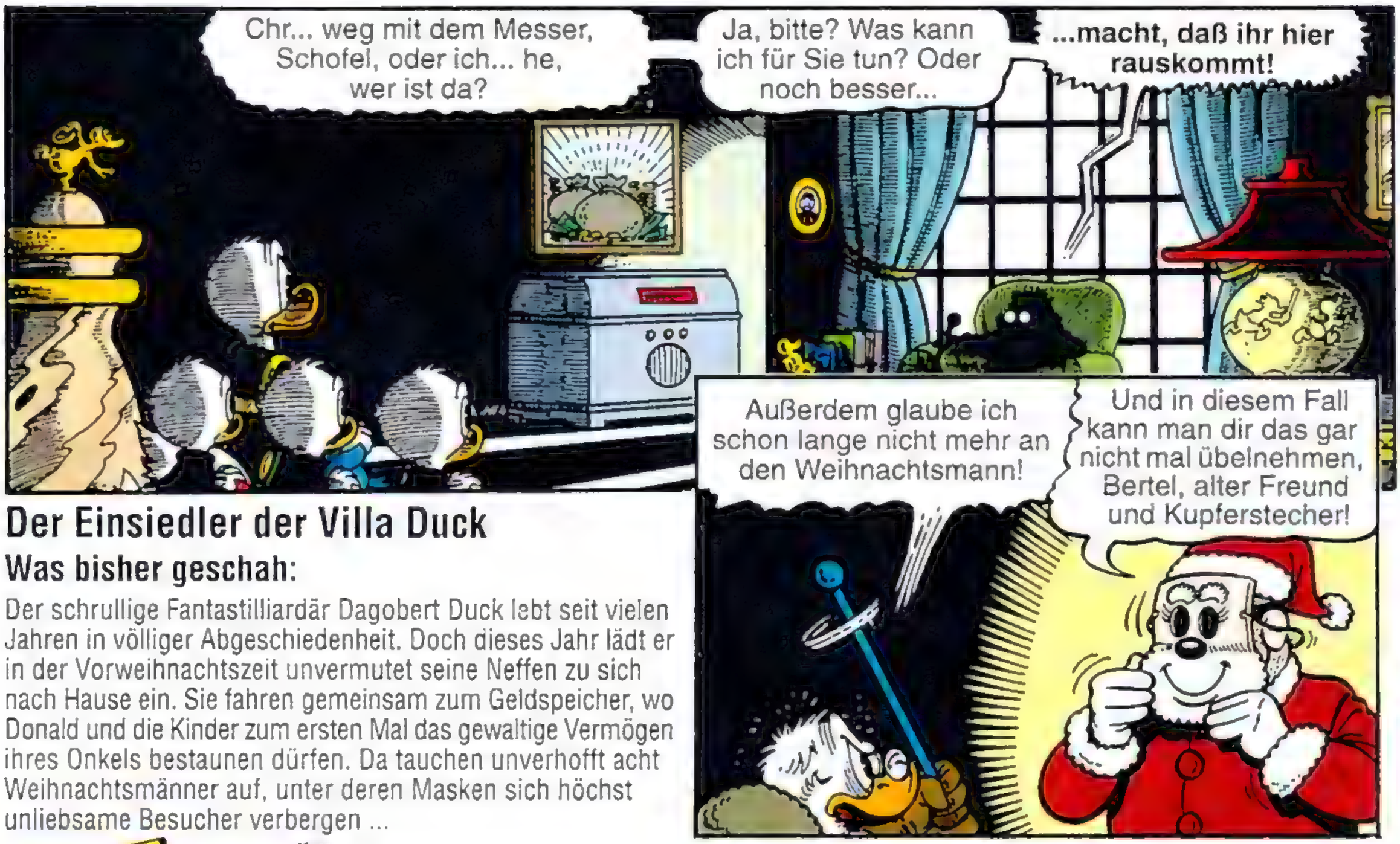
DUDEN MEYER

WISSEN, WAS SPASS MACHT.

Walt Disneys

DAGOBERT DUCK

Sein Leben, seine Milliarden – Kapitel 12



Der Einsiedler der Villa Duck

Was bisher geschah:

Der schrullige Fantastilliardär Dagobert Duck lebt seit vielen Jahren in völliger Abgeschiedenheit. Doch dieses Jahr lädt er in der Vorweihnachtszeit unvermutet seine Neffen zu sich nach Hause ein. Sie fahren gemeinsam zum Geldspeicher, wo Donald und die Kinder zum ersten Mal das gewaltige Vermögen ihres Onkels bestaunen dürfen. Da tauchen unverhofft acht Weihnachtsmänner auf, unter deren Masken sich höchst unliebsame Besucher verbergen ...

Das muß sein Glückszehner sein!

Den nehmen wir mit! Vielleicht bringt er uns auch Glück!

Wozu brauchen wir Glück, wenn wir reich sind?

Glückszehner! Daß ich mir das anhören muß!

Komm, Onkel Dagobert, wir müssen die Bande aufhalten!

Nein, Kinder, es hat keinen Sinn mehr! Ich bin zu alt... und ich bin des ewigen Kämpfens längst müde!

Und das will der Held zahlloser Legenden sein? Bestimmt mußte er nie in seinem Leben kämpfen!

Wir brauchen was, womit man die Tür aufbrechen kann!

Was ist in der alten Kiste?

Nichts Wichtiges! Nur Erinnerungen an ein anderes Leben!

Ui! Lauter alter Krempel! Wozu hast du den aufgehoben, Onkel Dagobert?

Natürlich um ihn weiterzuverkaufen! Glaubt bloß nicht, ich sei sentimental!

Massenhaft Werkzeug... sogar eine Cowboyausrüstung! Das ganze Zeug hat er wohl auf dem Flohmarkt gekauft! Bestimmt weiß er nicht mal, wie man so einen Pickel hält!

Jetzt reicht's!

GRABSCH!

TSCHONK!

Da staunst du, was? Und wo ich mir schon mal die Mühe...

...gemacht habe, wo stecken die Panzerknacker?

Sie beladen einen Schlitten!

Mal im Ernst, Onkel Dagobert, wem gehörte der Pickel wirklich?

Ach, halt den Schnabel! Schnapp dir lieber die Kiste, und komm mit!

!

So, das reicht! Der Rest kommt auf den zweiten Schlitten!

Verflixt! Seht mal, wer da anrauscht! Ich glaube, wir kriegen Ärger!

Fahrt zu, Jungs!

Die holen wir nicht mehr ein!

Vielleicht doch! Da steht ihr zweiter Schlitten!

SWUUUSCH!

Na und? Ich kann so ein Ding nicht fahren! Du etwa?

Verlaß dich drauf! Ganz egal, ob es an einem Pferd hängt, an Hunden oder an einem **Löwen!**

Hüaaa!

Das ist noch aufregender als die Bären voriges Jahr!

Gebt mir die alte Goldwaschpfanne, dann zeige ich euch, wie ich am Yukon mit Claimräubern umgesprungen bin!

DAWSON

WITSCH!

POCK!

Platz da für die zwei superstarken Micky Maus-Sammelordner!

Die Micky Maus-Sammelordner sind voll gut! Und so bestellst du sie:

In Deutschland: Bitte Bestellung per Postkarte oder Brief an folgende Adresse schicken: Leserservice Micky Maus, Postfach 810640, 70523 Stuttgart. Die Rechnung wird mit den Sammelordnern zugeschickt.
In Österreich: Überweise öS 99,- auf das Postscheck-konto 7455-940 des Egmont Verlages, Wien
In der Schweiz: Überweise sfr. 15,- auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG, Ilinau.
Dieses Angebot gilt bis 31.12.1995. Jedes vorangehende Angebot verliert mit Erscheinen dieser Anzeige seine Wirkung.
Achtung: Bitte auf der Überweisung "Bestellung MM Sammelordner", den Name sowie die vollständige Adresse angeben. Nur so kann eine reibungslose Abwicklung gewährleistet werden.

*zuzüglich 4,– DM Porto u. Versandkosten

Walt Disney's Micky Maus
So viel Spaß muß sein.

© DISNEY

Haha! Daneben!

KLIRR! KLIRR!

ROCK!

Sieh nur, Ruchbert, da draußen sind ein paar Weihnachtsmänner, die sich ganz komisch aufführen!

Das ist sicher wieder nur so ein Werbegag!

Ach ja?

Klar! Die wollen einen auf die Straße locken, damit man sich dumm und dämlich spendet!

Ich rufe trotzdem die Polizei!

Jahuu! Auf sie mit Gebrüll, Onkel Dagobert!

Was zum Kuckuck geht hier vor?

Ich habe nur ein paar Gauner für Sie eingesammelt, Wachtmeister!

Hm, die Technik muß ich mir merken!

Ihr solltet euch schämen, das Kostüm des Weihnachtsmannes für eure Diebereien zu benutzen!

Wo ist Käpt'n Knack?

Dort läuft er! Und er hat deinen Glücks... äh, deinen Zehner!

Nicht mehr lange!

Willst du ihn mit einem Schneeball aufhalten?

Das ist ein ganz besonderer Schneeball, Neffe!

POCK!

Sag mal, was hast du da reingepackt? Einen Stein?

Genau, Donald! Den Stein, aus dem die Träume sind...

Man nennt ihn das **Straußenei-Nugget!**

Du hast wieder mal gewonnen, Bertel! Seufz!

Und wer behauptet hat, daß das ein **Glückszehner** sei, ist ein ausgemachter Schwachkopf!

Darf ich bitten? Danke!

Die haben dir zum letzten Mal Ärger gemacht, Onkel Dagobert, soviel ist sicher!

Glaub' ich nicht! Die geben nicht auf, die sind ganz alte Schule! Genau wie ich!

Und jetzt helft mir, meine Talerchen nach Hause zu bringen! Oh, mein armer Rücken...

Das Alter ist eine Geißel!

Wenig später, im Geldspeicher...

Das war ein richtiges **Abenteuer!**

Wer hätte gedacht, daß du so ein aufregendes Leben führst!

Nein, Kinder, das war einmal!

Früher war mein Leben voller Aufregung, aber das ist lange her! Alles, was mir bleibt, sind Langeweile und Rückenschmerzen!

Armer Onkel Dagobert! All seine Abenteuer und Kämpfe waren für die Katz! Er hat sein Leben sinnlos verplempert!

Du hast recht! Und was er geschaffen hat, wird vor die Hunde gehen, weil er nichts mehr tut, um es zu erhalten!

Wie könnte er auch? Er paßt eben nicht in unsere Zeit! Es gibt heute keine Abenteuer mehr, keine Geheimnisse...

Ein Glück für uns! Sonst würden wir unser Leben damit vergeuden, sie zu suchen, und wir würden enden wie er... als weltfremde Tattergreise!

Was?

Ich, ein Tattergreis? Pah! Alter ist keine Frage des Körpers, sondern des Geistes! Viele große Männer waren bis ins hohe Alter aktiv, weil sie noch ein Ziel vor Augen hatten!

Ihr jungen Hüpfer solltet euch was schämen für das, was ihr aus eurem Leben macht! Wenn ihr sagt, es gibt keine Abenteuer mehr, zeigt das einen erschreckenden Mangel an Phantasie!

?

Wenn ich nur ein paar Jährchen jünger wäre, würde ich euch zeigen, was ein Abenteuer ist!

Es heißt, du hättest es früher ganz alleine mit vier Panzerknackern gleichzeitig aufgenommen!

PATSCH!

Und heute waren es acht!

Ich würde es mit einem **Dutzend** aufnehmen, wenn's darauf ankäme! Ich habe mein Imperium nicht aufgebaut, damit es diese Schufte in der Schubkarre wegschleppen!

Aber bald weiß jeder Gauner auf der Welt von deinem Geld!

Na und? Wenn die glauben, sie könnten so einfach **mein hart erkämpftes Vermögen** stehlen, sollen sie mich kennenlernen!

WOW! DER GEHÖRT AN JEDE WAND!

DER ACTION-HERO-KALENDER '96

366 TAGE MIT JEAN-CLAUDE, ARNOLD, SLY & CO.

EXTRA

LIMIT ACTION KALENDER 1996

JETZT IN DEINEM LIMIT

MEGA-POSTER
AXEL SCHULZ
JIM CARREY
SUPERHELDEN
HAKEEM OLAJUWON

DIENSTAG	MITTWOCH	DON
3 Geburtstag Heiko Herrlich	4 Geburtstag Ulf Kirsten	5
10	11	12
	18 Geburtstag Brad Pitt	

SUPER-GEWINNSPIEL
DU GEHÖRST ZUR L.I.M.I.T. CREW!

LIMIT
COMIC. ACTION. ABENTEUER.

4 ACTION POSTER
•Stallone
•Superhelden
•Axel Schulz
•Olajuwon

SUPERHELDEN & CO. IM HÄRTETEST

HAKEEM OLAJUWON

JIM CARREY

Ab 29.11. am Kiosk!

Hach, ich fühle mich glatt zwanzig Jahre jünger! Auf der Stelle eröffne ich wieder mein Büro, und als nächstes verkaufe ich diese dämliche Villa!

Als Abschreibungsobjekt hat sie sowieso nichts getaugt!

Ich habe noch jede Menge fruchtbare Jahre vor mir...

...und meine größten Abenteuer liegen noch **in der Zukunft!**

Kinder, ihr habt mir die Augen geöffnet! Und zur Belohnung werd' ich euch gelegentlich mitnehmen!

Fein! Aber eigentlich sind wir zum Essen eingeladen, oder?

Gleich! Zuerst muß ich etwas nachholen, was ich zu lange vernachlässigt habe!

Haltet ihn! Er wird sich den Hals brechen!

Da-das gibt's doch nicht!

Tja, Onkel Dagobert hat bestimmt noch eine Menge mehr Tricks auf Lager!

O Mann, ich bin gespannt, was als nächstes kommt!

Was denkst du, wohin er uns zuerst mitnimmt, Onkel Donald?

Na ja...

Wahrscheinlich auf eine Tour durch staubige alte Lagerhallen, auf der Jagd nach angefressenen Akten!

Du glaubst also immer noch nicht an die Geschichten über sein aufregendes Leben?

Pah, seht ihn euch an! Alles, was er getan hat, ist, einen riesigen Haufen Geld zusammenzuraffen! Was ist daran aufregend, wenn man es nicht ausgibt?

Ich meine, das ist doch nur ein Berg von kaltem, bedeutungslosem Metall, und mehr nicht!

Wer weiß, Onkel Donald, vielleicht irrst du dich ja wieder...

30
29
28

Und das tut er, in der Tat... **wie üblich!**

ENDE

© BUENA VISTA

AUF DEN SCHWINGEN DER GERECHTIGKEIT.

GARGOYLES

Neu bei RTL:

Die faszinierende Geschichte der liebenswerten Steinwesen mit den außergewöhnlichen Kräften. Jahrtausendelang zu Stein erstarrt, erwachen sie erneut im New York der heutigen Zeit und bekämpfen bei Nacht das Böse.

JEDEN SAMSTAG 10.30 UHR
UND SONNTAG 10.10 UHR

RTL
TELEVISION

Walt Disney's

MICKY MAUS SPASS-TV

9.12. bis 15.12.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Popeye
Brutus läßt nicht locker
(Mo-Fr: PRO 7)

Pinguine
Familientreffen in der Antarktis
(Fr: ARD)

Brisco County jr.
Komet ist sein bester Freund
(Sa: PRO 7)

SA 9. Dezember SPASS-TV

7.00 Uhr

7.35 ARD

Es war einmal . . .

Maestro erzählt die Geschichte des berühmten Physikers Albert Einstein, der einige der bedeutendsten Formeln der Physik entdeckte. Für seine Forschungen wurde er mit vielen Preisen ausgezeichnet. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Luzie, der Schrecken der Straße

Friedrich und Friedrich verwandeln das Wohnzimmer von Luzies Eltern in eine Eisbahn. Die Kinder sind begeistert: Sie spielen mitten im heißesten Sommer Eishockey! *(30 min.)*

8.30 ARD

Die Abenteuer von Max und Molly

Max und Molly wollen einen Ausflug nach Banania machen. Natürlich sollen die Knubbels auch dabei sein. Doch sind sie wirklich so mutig, mit den beiden auf die große Reise zu gehen? *(30 min.)*

8.50 RTL

Arielle, die Meerjungfrau

König Triton verbietet seiner Tochter Arielle, das wilde Seepferdchen zu reiten. Doch die kleine Meerjungfrau läßt sich davon nicht abhalten. Ob das wohl gutgeht? *(25 min.)*

9.00 Uhr

9.00 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Die Mannschaft hat ein neues Hobby entdeckt: das Jojo-Spielen. Sie sind so begeistert, daß sie alles andere um sich herum vergessen. *(57 min.)*

9.00 Uhr

9.30 ZDF

Supergran

Beim alljährlichen Kostümball sorgt Teller wieder einmal für Unruhe: Er vertauscht wertvolle Kleider mit den billigen Kostümen der Gäste . . . *(25 min.)*

9.45 RTL

Aladdin

Aladdin und seine Freunde geraten in die Fänge der bösen Schlamm-Monster. Doch der schlaue Held hat eine Idee, wie sie ihnen entkommen können. *(20 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

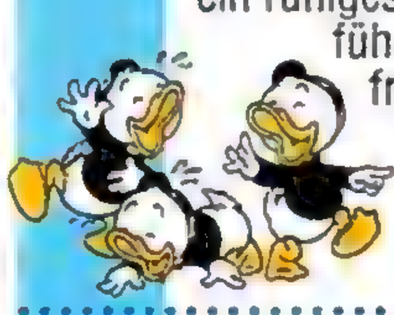
Zwei Studenten schleichen sich ins Munster-Haus. Dabei entdecken sie den schlafenden Herman. Da sie ihn für eine Schaufensterpuppe halten, nehmen sie ihn mit. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.40 RTL 2

Die Abenteuer des Grizzly Adams

Spielfilm. Grizzly Adams hat genug vom Leben in der großen Stadt und zieht in die Wildnis, um ein ruhiges Leben zu führen. Dort freundet er sich mit den Tieren an. *(100 min.)*



11.40 SAT 1

Danger-Mouse

Unabsichtlich haben Danger-Mouse und Lübke mit ihrem Urlaubsgepäck den berüchtigten Gauner El Loco nach England geschmuggelt. Nun müssen sie versuchen, ihn schnell wieder einzufangen. *(20 min.)*

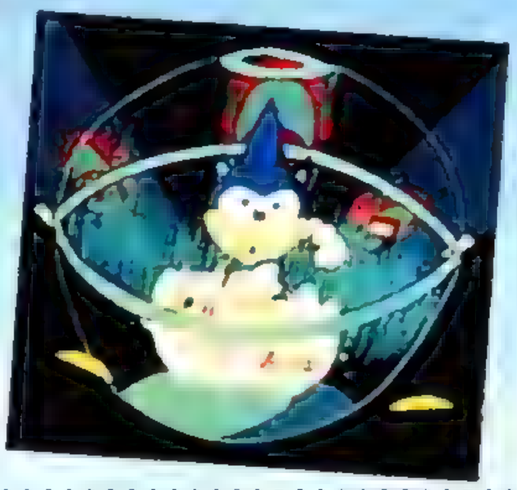
9. Dezember SA

12.00 Uhr

Sonic - Der irre Igel

12.05 K1

Dr. Robotnik, Scratch und Grounder sind auf ihrer Zeitreise im Mittelalter gelandet. Dort stiehlt Robotnik dem Zauberer Merlinx seinen Zauberstab. Sonic wird hinterhergeschickt, um den Gauner aufzuhalten. *(20 min.)*



Parker Lewis

12.15 PRO 7

Annie beschließt, eine passende Frau für Hank zu suchen. Und es scheint zu klappen: Die auserwählte Carol und Hank mögen sich sofort. Doch der Schein trügt. *(35 min.)*

Eerie, Indiana

12.15 RTL

Professor Zirkon kommt mit seinem „Wandermuseum des Para-Glaublichen" in die Stadt. Er kündigt unglaubliche Attraktionen an. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.45 3sat

Nichts als Ärger

Spielfilm. Stan und Ollie arbeiten als Dienstboten in einem vornehmen Haus. Bei einem Empfang für die Königin geht natürlich alles schief. *(65 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Hartmut Fiebig war ein Jahr lang mit seinem Fahrrad in Afrika unterwegs. Im Disney Club erzählt er von den vielen Abenteuern, die er auf seiner langen Reise erlebt hat. Judith und Stefan ist es bei uns viel zu kalt. Sie fahren nach Disneyworld ins sonnige Florida. *(85 min.)*

16.00 Uhr

16.20 PRO 7

Die Abenteuer des Brisco County, jr.

Dixie ist im Besitz einer wichtigen Grammophonwalze. Der Killer Winston soll diese beschaffen. Doch Brisco ist rechtzeitig zur Stelle, um Dixie zu beschützen. *(50 min.)*

19.00 Uhr

19.45 S-RTL

Der Hausgeist

NEUE SERIE

21 Folgen. Henriettes Geist spukt in einem alten Haus. Als dieses abgerissen wird, muß sie sich eine neue Bleibe suchen. Sie zieht zu Benedict, dem Neffen ihrer Freundin. Der dachte bisher, ihn könnte so leicht nichts aus der Ruhe bringen. Doch er hat sich schwer getäuscht! *(30 min.)*

20.00 Uhr

20.15 PRO 7

Super Mario Bros.

Spielfilm. Der böse Reptilienkönig King Koopa entführt die schöne Daisy. Die beiden Klempner Mario und Luigi verfolgen King Koopa in seine Dinosaurier-Welt, um Daisy zu befreien. *(120 min.)*

TIP

20.15 ZDF

Wetten, daß . . . ?

Bei Thomas Gottschalk gibt es immer was zu lachen, und natürlich spannende Wetten und tolle Gäste. Heute hat Tommy den Spaßvogel Otto eingeladen. *(105 min.)*

Super Mario Bros.

20.15 / PRO 7

Jeder von euch kennt Super Mario, den mutigen Helden zahlreicher Videospiele. In diesem Film übernahmen Menschen die Rollen der berühmten Spielfiguren.

TIP des Tages

6.00 Uhr

6.35 ZDF

Miss Marple: Der Wachsblumenstrauß

Spielfilm. Miss Marple stattet dem reichen Mr. Enderby einen Besuch ab. Plötzlich bricht er tot zusammen: War es Mord? *(80 min.)*

7.00 Uhr

7.00 ARD

Pumuckl TV

Silvio bringt dem kleinen Monster bei, wie man in einer Geisterbahn die Leute erschreckt. Meister Eder ist krank und braucht dringend Medizin. *(55 min.)*

8.00 Uhr

8.20 ZDF

Ein Rucksack voller Abenteuer

Matti und Anna müssen hilflos mitansehen, wie die drei Jungen gefangen genommen werden. Eino soll Hilfe holen . . . *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.10 RTL

Gargoyles

Xanatos sitzt endlich hinter Gittern. Er faßt einen teuflischen Plan, der Lexington in Gefahr bringt! *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.10 RTL

Die Jugend des Magiers

Spielfilm. Harry Houdini ist der größte Entfesselungskünstler der Welt. Seine atemberaubende Karriere begann er unter äußerst geheimnisvollen Umständen. *(95 min.)*

12.00 Uhr

12.50 PRO 7

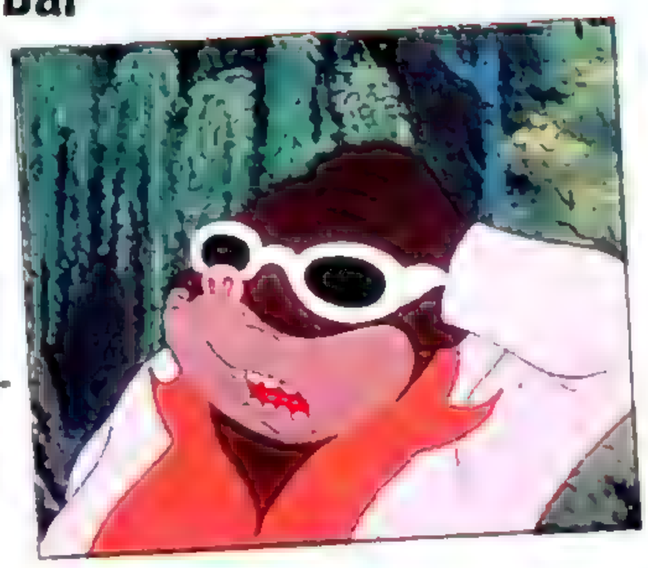
Cousteau – Abenteuer Ozean

Philippe und die Besatzung der „Calpyso" sind auf dem Nil unterwegs: Die Wissenschaftler erforschen die Geschichte des berühmten Flusses. *(65 min.)*

13.00 Uhr

13.00 K1

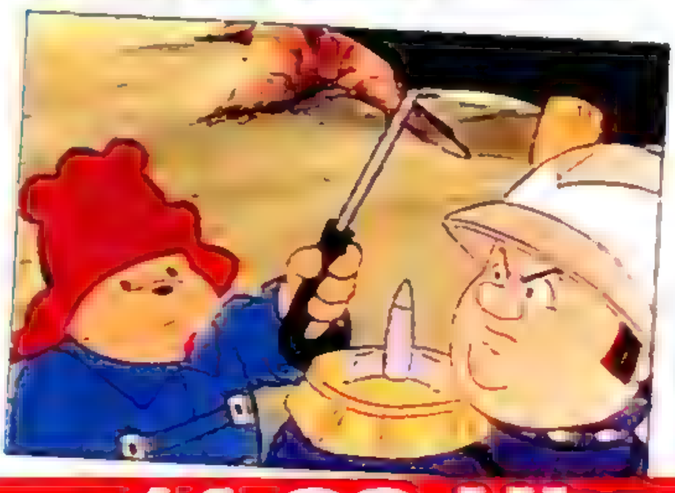
Paddington Bär



Paddington will Premierminister werden. Seine Aussichten stehen gut, seit er seine Vorliebe für Marmeladensandwiches zugegeben hat. *(20 min.)*

13.20 ARD

Mecki und seine Freunde



Der fahrende Händler Willi Wiesel verkauft Gretchen ein Klavier. Doch Mecki ahnt Schlimmes! *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.05 K1

Ein Job für Superman

Clark und Jimmie sind gerade beim Angeln, als sie plötzlich eine Entdeckung machen: Der Wald brennt! *(25 min.)*

14.55 K1

Was ist los mit Alex Mack?

Alex hat zwei Freikarten für den Film „Ruinator 2" bekommen. Doch die Mutter verbietet ihr, ins Kino zu gehen. Alex rächt sich – allerdings mit ungeahnten Folgen . . . *(30 min.)*

10. Dezember SO

15.00 Uhr

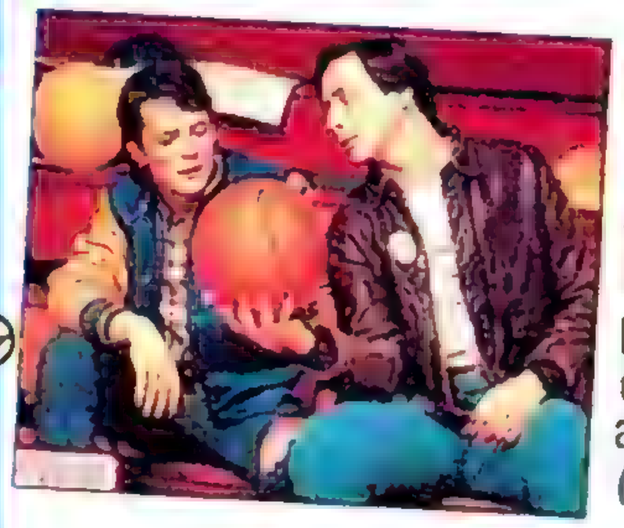
15.25 K1

Der Junge vom anderen Stern

Als Deke aus dem Gefängnis entlassen wird, fordert er von seinem Komplizen seinen Beute-Anteil. Doch Lund weigert sich, Deke auszuzahlen. Deke faßt einen Plan . . . *(50 min.)*

15.45 PRO 7

Teen Wolf



Spielfilm. Scott entdeckt, daß er sich in einen Teenager-Werwolf verwandeln kann! Er wird der Schwarm aller Mädchen. *(100 min.)*

15.55 RTL

seaQuest

Das U-Boot „Marauder“ macht sich plötzlich selbständig und greift einen Armeestützpunkt an. Nur Bridger ist in der Lage, eine Katastrophe zu verhindern. *(50 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

Oliver Maass

Oliver will Julia helfen. Erneut bricht er sein Versprechen und bedient sich der Geige. Er sieht, daß die Entführer gute Arbeit geleistet haben. *(50 min.)*

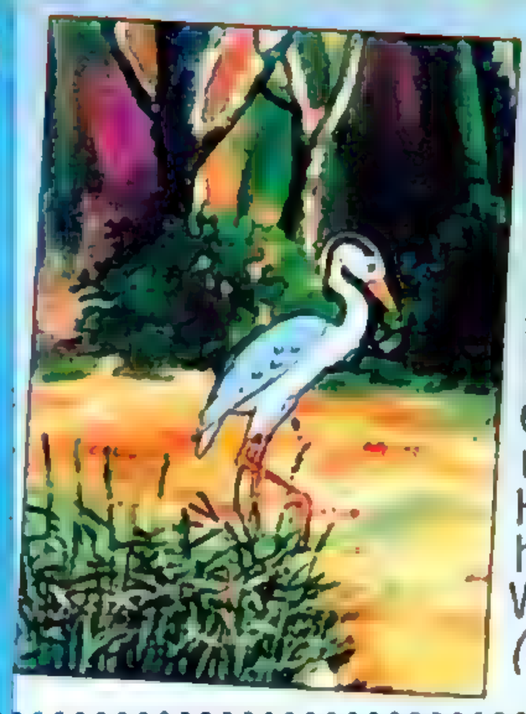
16.45 RTL

Earth 2

Dr. Heller entdeckt bei Uly Fähigkeiten, die eigentlich nur die Terrianer besitzen. In welcher Verbindung steht der Junge zu den geheimnisvollen Wesen? *(60 min.)*

17.00 Uhr

17.45 WDR



Als die Tiere den Wald verließen

Obwohl der Fuchsjunge Keck verletzt ist, treibt ihn sein Jägerstolz an. Er will auf der nahe gelegenen Farm ein Hühnchen rupfen und damit seinen Hunger stillen. Derweil haben die Tiere im Weißhirschpark Streit. *(30 min.)*

17.45 RTL

Natürlich!

Das lustige Tiermagazin mit Désirée Nosbusch. Heute geht es um Löwen und Geparden, die in der Wildnis leben. Außerdem seht ihr einen Bericht über den Wildpferde-Fang in Galizien. *(60 min.)*

18.00 Uhr

18.00 RTL 2

Mit Schirm, Charme und Melone

Purdy und Gambit finden einen verletzten Agenten. Er kann gerade noch ein paar Worte flüstern. Doch was bedeuten sie? *(60 min.)*

19.00 Uhr

19.20 PRO 7

Die Viersteins

Susu ist schrecklich aufgeregt: Sie bekommt Besuch von ihrem Brieffreund Charles aus England! Auch ihre Freundin Romy fiebert mit. *(35 min.)*

20.00 Uhr

20.15 RTL

Weihnachten mit Willy Wüff

Spielfilm. Der zottelige Vierbeiner Willy Wuff hat viel zu tun: Er muß sich um zwei Hundebabys und um den siebenjährigen Michael kümmern! *(120 min.)*

MO 11. Dezember

13.00 Uhr

13.30 RTL 2

Familie Nikolaus

Almas trainiert seine Rentiere für die Schlittenfahrt an Heiligabend. Dabei geraten sie in einen furchtbaren Schneesturm, verirren sich und landen bei den bösen Trollen … *(20 min.)*

15.00 Uhr

15.05 RTL 2

Gargantua

NEUE SERIE

Trotz seiner Größe ist der Riese Gargantua ein liebenswerter Kerl. Nur mit König Picrochole kriegt er immer wieder Ärger. 13 Folgen. *(25 min.)*

15.15 ZDF

Löwenzahn

Um Peters Bauwagen tobt ein so heftiger Sturm, daß ein Strommast umkippt. Jetzt sitzt er im Dunkeln. Mit Hilfe von Wind will er wieder Licht machen. *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.40 PRO 7

Schweinchen Dick

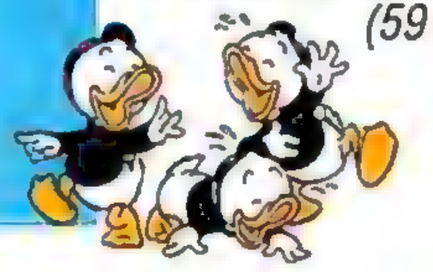
Schweinchen Dick darf bei einer aufregenden Expedition mitmachen und lernt endlich den berühmten Forscher Dr. Livingstone kennen. Wohin es geht, wird noch nicht verraten, auf alle Fälle verspricht die Reise eine Menge Abenteuer. *(25 min.)*

18.00

18.54 ARD

Aus heiterem Himmel

Die Sandmanns haben eine neue Haushaltshilfe: Kikki ist zwar sehr nett, aber leider ziemlich unbeholfen. *(59 min.)*



DI 12. Dezember

13.00 Uhr

13.35 K1

Tommy und die Hundebande

In Spanien machen Petey und seine Freunde Bekanntschaft mit dem Stier Felix. Der sieht zwar furchterregend aus, kann aber keiner Fliege was zuleide tun. Doch der Stierkämpfer Don Sebastian will unbedingt gegen Felix kämpfen. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.40 ZDF

Wer springt am höchsten?

Zwei Jungen streiten sich darüber, wer der bessere Sportler ist und am höchsten springen kann. Sie schliessen eine Wette ab und springen vom Scheunendach. Doch die Wette endet unentschieden und beide landen mit einem Gipsbein im Krankenhaus … *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.30 RTL 2

Der Traumstein

Die Schlacht zwischen Gut und Böse geht weiter: Noopsies, Rufus und Emberly balgen sich weiter mit den Alptraumgeistern. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.25 3sat

Karfunkel

Nalan geht durch die weihnachtlich geschmückte Stadt, bewundert die Schaufenster und beobachtet den Weihnachtsmann vor dem Kaufhaus. Der türkische Junge möchte auch gerne Weihnachten feiern … *(28 min.)*

18.30 PRO 7

ALF

Willies Bruder Neal hat eine schreckliche Neuigkeit: Seine Ex-Frau Margaret will zu ihm zurückkehren. Es kommt noch schlimmer, die beiden wollen nochmal heiraten. Doch das will ALF verhindern … *(30 min.)*

MI 13. Dezember

13.00 Uhr

13.55 RTL 2

Dinobabies

Die Dinobabies und der Flugsaurier vertreiben sich die Zeit, indem sie sich alte Märchen erzählen. 13 Folgen. *(25 min.)*

NEUE SERIE

14.00 Uhr

14.10 KI

Die Abenteuer von Tom Sawyer & Huck Finn

Den beiden Freunden Tom und Huck fällt immer wieder etwas ein, um ihre Lehrer zu ärgern. 26 Folgen. *(25 min.)*

NEUE SERIE

14.15 ZDF

Madita

Madita freut sich auf die Walpurgisnacht und das große Maifeuer. Dazu möchte sie so gerne ihre neuen Sandalen anziehen, doch in der Schule nimmt ihr Mia eine davon weg. Die beiden geraten in Streit … *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.16 ZDF

Ich bin ich

Saras Schwester ist vor 10 Jahren gestorben. Immer wenn Sara nicht brav ist, wird ihr die tote Schwester als Vorbild hingestellt. Eines Tages wird es ihr zu dumm. Sie forscht nach, ob Kerstin wirklich so artig gewesen ist. *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.05 KI

Superboy

Professor Peterson hat in seinem Labor einen Duplikator gebastelt, mit dem man Menschen verdoppeln kann. Eines Tages gerät Superboy in den Bereich der Maschine – und plötzlich steht ein zweiter Superboy neben ihm … *(25 min.)*

DO 14. Dezember

15.00 Uhr

15.05 KI

Ghostbusters

Der böse Hexer Wormroot entführt Madame Vai, um sich ihre besonderen Energien zunutze zu machen. Zufällig werden die drei Fledermäuse Zeugen der Entführung und alarmieren die Ghostbusters … *(25 min.)*

15.15 ZDF

1, 2 oder 3

Käpt'n Gregor Steinbrenner stellt Fragen zu „Raumschiff Enterprise", Außerirdischen und zum Weltall. Alfred J. Kwak gibt seine Kenntnisse vom Mond zum besten. Der Sieger aus der Sendung darf zur Forschungsstation „ESA" reisen. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.10 PRO 7

Die Schlümpfe

Eine sonderbare Gestalt schwingt sich im Wald von Ast zu Ast. Ist es das vor vielen Jahren verlorengegangene Schlumpf-Baby? *(25 min.)*

16.55 SRG

Du bist super, Charlie Brown!

Zeichentrickfilm. Charlie ist niedergeschlagen, nichts will ihm gelingen. Doch seine Freunde machen ihm wieder Mut! *(60 min.)*

18.00 Uhr

18.45 KI

Bezaubernde Jeannie

Tony muß auf eine Konferenz und Jeannie möchte unbedingt mit. Sie verspricht ihm, daß sie keine Dummheiten machen wird … *(30 min.)*

FR 15. Dezember SPASS-TV

13.00 Uhr

13.00 RTL

Mord ist ihr Hobby

Jessica will ihrem Freund Jim Harlan helfen. Dieser wird beschuldigt, ein Verbrechen begangen zu haben. *(60 min.)*

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Smello

Im Schullandheim versucht Bert, seinen neuen Schwarm, die hübsche Pauline, zu beeindrucken. Doch er bekommt einen Rivalen . . . *(95 min.)*

14.30 ARD

Abenteuer Überleben

Pinguine ernähren sich von Krill: Das sind winzig kleine Krebse, die in riesigen Mengen im Ozean schwimmen. *(30 min.)*

14.45 K1

Alle meine Freunde

Frederic entdeckt ein Feuer im Stall. Durch seine Aufmerksamkeit kann ein Unglück verhindert werden. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.03 ARD

Achtung: Streng geheim!

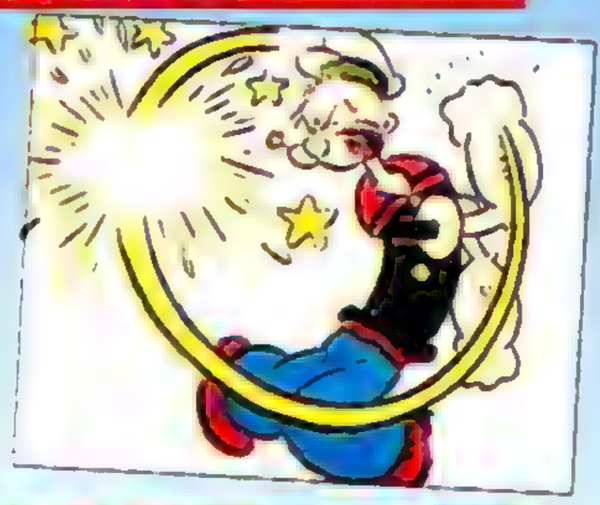
Neville Savage ist pleite. Keine Bank will ihm mehr einen Kredit geben. So kommt er auf die Idee, in die Bank von Sydney einzubrechen . . . *(87 min.)*

16.00 Uhr

16.35 PRO 7

Popeye

Popeye tut alles, um das Herz seiner Geliebten Olivia zu erobern. Doch immer wieder kommt ihm der böse Brutus dazwischen. *(5 min.)*



17.00 Uhr

17.05 PRO 7

Animaniacs

Ausgerechnet am Heiligen Abend feuert Studioboß Plotz den Wächter Ralf. Die Warner Brothers statten ihm einen Besuch ab. *(30 min.)*

17.35 PRO 7

Tom & Jerry

Tom ist am Verzweifeln. Wann immer er glaubt, der frechen Maus Jerry eine geniale Falle gestellt zu haben, entwischt ihm der schlaue Winzling doch wieder . . . *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.05 PRO 7

Alle unter einem Dach

Steve will Laura unbedingt mit seinem Motorroller nach Hause fahren. Dabei zerbricht das Weihnachtsgeschenk für ihre Mutter . . . *(25 min.)*

18.25 K1

Mr. Belvedere

Heather und ihre Freundin Angela planen ein rauschendes Fest. Wesley ist von der Idee begeistert und verspricht zu helfen. Doch was hat er wirklich vor? *(25 min.)*

MICKYS FILMTIP

EIN SCHWEINCHEN NAMENS BABE

In diesem witzigen, brandneuen Film geht's um ein einsames, kleines Ferkel, viele sprechende Tiere und den liebenswerten Farmer Hogget.

1 Farmer Hogget gewinnt Babe auf dem Jahrmarkt und nimmt das kleine Ferkel mit auf seinen Bauernhof.

2 Hier ist die Welt noch in Ordnung. Die Tiere leben friedlich miteinander und können sogar sprechen.

3 Schnell schließt Babe mit der Schafhütehündin Fly Freundschaft. Doch Babe hat seinen rechten Platz auf dem Hof noch nicht gefunden.

4 Babe würde gerne als Schafhüte-Schwein Karriere auf dem Hof machen, doch Hoggets Frau würde das Borstentier lieber zu Weihnachten als Braten auf dem Tisch sehen.

5 Meisterhaft schlägt sich das kleine Tier durch das Farmleben, behauptet sich auch vor seinen Feinden, der gemeinen Ente und der hochnäsigen Katze.

Doch wird Babe auch den Rest seines Lebens bei Farmer Hogget verbringen können?

JETZT IM KINO!

EV-MM 5095/7

VERLOSUNG

Gewinnt eines von 10 spannenden Büchern!

Der Roman "Schwein gehabt, Knirps" vom Verlag Sauerländer war die Vorlage für den Film über das Ferkel Babe. Wenn ihr Lust aufs Lesen bekommen habt, schreibt an:

Ehapa Verlag GmbH
Kennwort "Filmtip"
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Österreich
Egmont Verlag
Kennwort "Filmtip"
Postfach 56
1121 Wien

Schweiz
Egmont AG
Kennwort "Filmtip"
Postfach 20
8308 Illnau/ZH

GOOFY PRÄSENTIERT:

QUATSCH mit Soße

UNSER TV-TIP

Unser Lehrer Dr.Specht

IST DOCH ZWECKLOS!

Im Stau auf die Tube drücken

Heini Knallkopps verrücktes Tagebuch

Montag
Sylvies Mutter hat sich das Rauchen abgewöhnt. Sie scheint aber noch nicht ganz darüber hinweg zu sein. Sonst würde sie nicht dauernd ihre Kekse im Aschenbecher zerdrücken...

Dienstag
Unser neuer Nachbar ist ein richtig rücksichtsloser Rüpel – ständig bummert er nachts an die Wand. Das stört ganz schön beim Saxophon-Üben!

Freitag
Heute abend kommen wieder nur uralte Filme in der Glotze. Wahrscheinlich sparen die Sender dabei. Weil die alten Streifen keine Lizenzgebühr kosten, sondern nur Finderlohn!

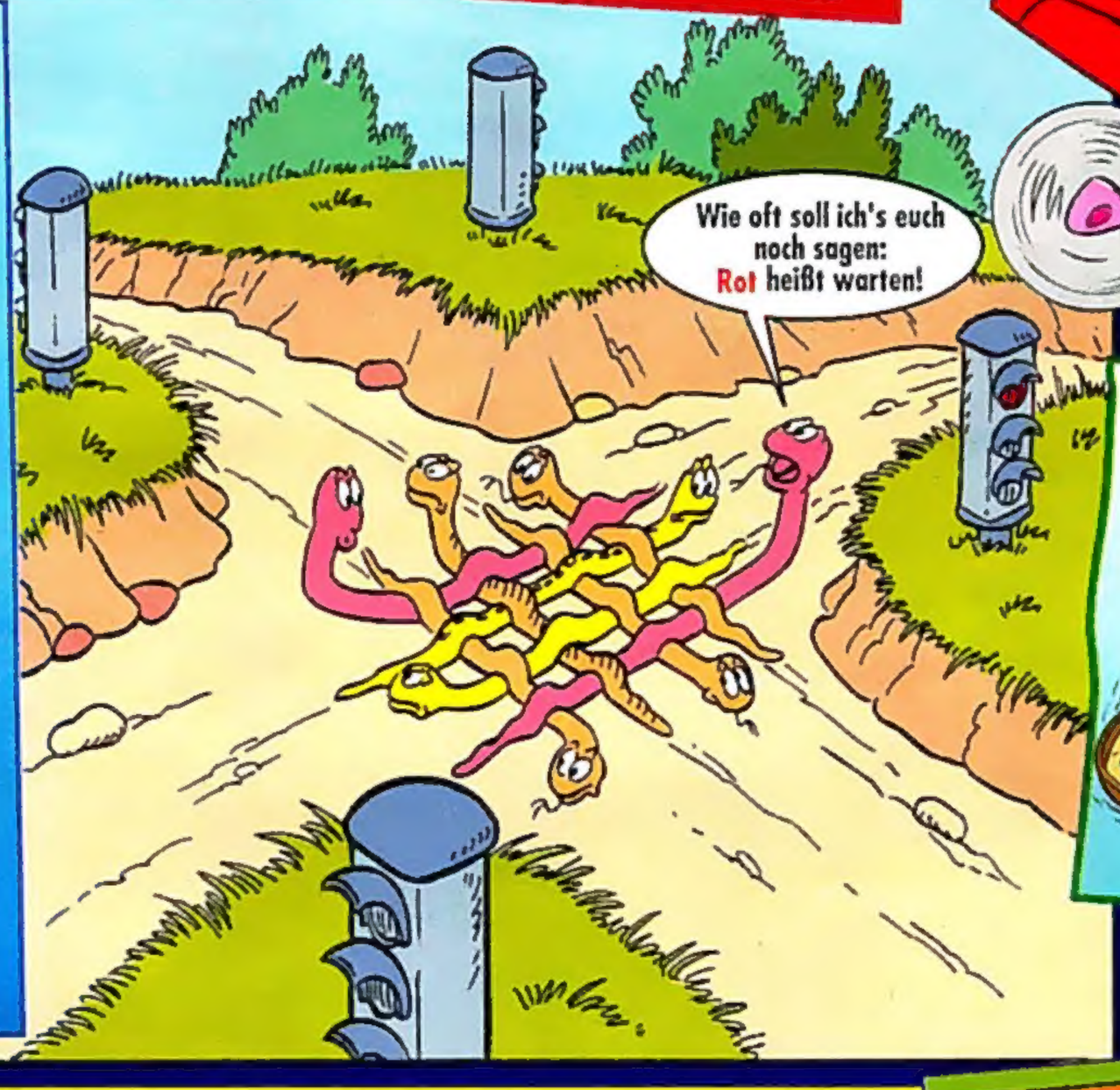
3x kurz gelacht

Erste Nacht im Urlaubsbungalow.
„Schatz, bitte laß doch das Licht an. Wegen der Einbrecher."
„Blödsinn! Die haben doch Taschenlampen."

„Laß mich mal von deinem Bier trinken", bittet Fritz seinen Vater.
„Da mußt du schon warten, bis du groß bist."
„Bis dahin hast du es doch längst ausgetrunken."

„Was machen Sie denn da?" fragt Klawitter seinen Nachbarn.
„Ich ziehe Unkraut heraus."
„Ach. Bei mir kommt das immer von ganz alleine."

Hier lacht der Tierfreund!



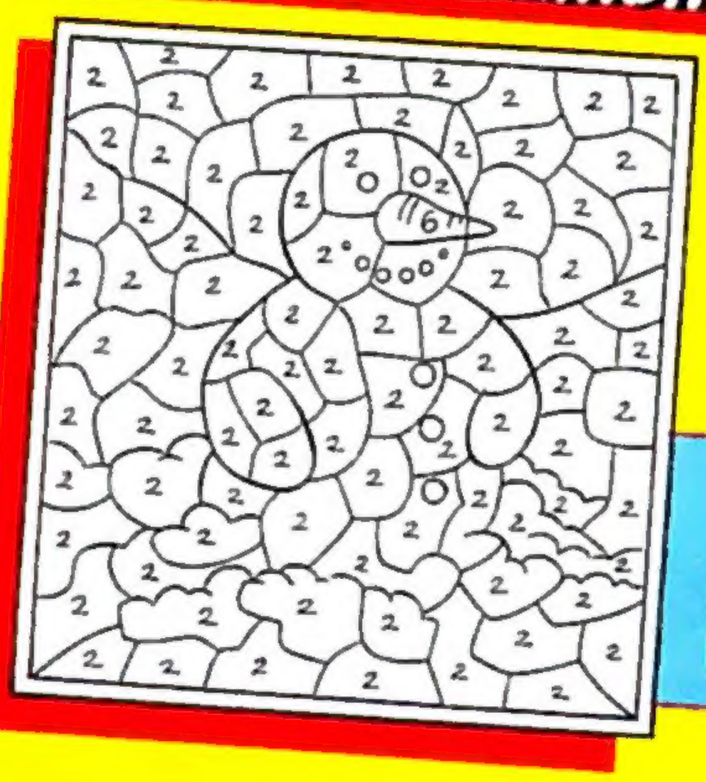
Was ist das?

Düsentriebs verrückte Erfindungen

Kaffee-Umrühr-Automat

Malen nach Zahlen

EV-MM 5095/8



Male dieses Bild in den folgenden Farben an:

1 Rot
2 Weiß
3 Grün
4 Blau
5 Gelb
6 Orange

Ein Karawanenführer lebt gefährlich!

Wie Dagobert Duck in jungen Jahren Karawanenführer wird, um einer Bande von Wüstenräubern auf die Spur zu kommen, das ist schon eine verwegene Geschichte. Als er unbeabsichtigt ins Lager der Räuber gelangt, wird er entdeckt. Es kommt zu einer gnadenlosen Jad auf den Eindringling. Doch das Allergefährlichste ist dann Dagobert Ducks gewagter Plan, den Wüstenräubern eine Falle zu stellen. Er rüstet eine Karawane als Köder aus. Sollte der Plan mißlingen, würden allerdings er selber und seine Begleiter in der Falle sitzen. Ihr Leben wäre dann sicher keinen Pfifferling mehr wert!

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH
Nr. 215

Das Minnie-Weihnachtsheft

EXTRA
3 Geschenkanhänger
2 Postkarten
1 Windlicht

Tolle Sweat-Shirts mit Minnie-Motiven zu gewinnen!

Geschenke toll verpackt!

So kommen deine Geschenke ganz groß raus!

Für Fest und Alltag

MODE
Mal so, mal so!

Eisbär-Babys
Niedliche Fellknäuel

Außerdem:
- Spannende Comics
- Aufregender Fotoroman
- Super Mädchen

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Minnie

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Schramm, Redakteur: Joachim Stahl. Freier redaktioneller Mitarbeiter: Klaus Strzyz. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/ 7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 052/ 44 20 20, für Österreich: Egmont Verlag G.m.b.H. Tel.: 0222 / 91076 305

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

KAUGUMMI-FALLE

SUPER-EXTRA!

Der irre Kaugummi mit Knalleffekt!

So harmlos sieht der Kaugummi aus, bevor jemand zugreift und die Falle zuschnappt!

Mit deinem harmlosesten Gesicht bietest du einem Freund einen Kaugummi an. Wenn der dann arglos hinlangt, schnappt die Falle auch schon zu...

Zusätzlich noch tolle Streichetips im Heft!

Das Schlaue Buch

Disney Welt:
POCAHONTAS
Sport:
Snowboarden

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!